

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Derry Neven**

Player: **Auguste**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Hunter**

Description : **Chasseur toujours en quête de gros gibier**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Keen Hearing

Survival Instinct

Disadvantages

Slow Witted

Slow

Poor

Ageusia x2

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc : Fauna and Flora 6

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Bows 6

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Short sword dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 10/10 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 12/12 Def: 8 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 10/10 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Derry a toujours connu une vie simple dans son village, fils de chasseur il a passé sa petite enfance à écouter les nombreux récits de traque de son père, il appris beaucoup de celui-ci qui une fois qu'il fut capable de tenir un arc il l'emmenait de plus en plus régulièrement chasser avec lui. Derry partis ensuite faire son service militaire, pas par envie mais pour faire plaisir à son père qui espérait une meilleur avenir pour son fils... Une fois le service achevé Derry se mis en route pour sa vielle maison impatient de retrouver sa famille, cependant la cahute avait totalement ravagé par un animal visiblement énorme, en fouillant les décombres il retrouva l'arc de son père et son carquois. Rassemblant les quelques objet pouvant lui être utile, il se jura de retrouver cette créature et(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Cold

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 7

Total : 100

Highlights : Reconnu pour ses qualités d'archerie pendant son service militaire, il a également de nombreuses traques (de bêtes ou de bandits) à son actif.

