

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Flynn Gahan

Player: Winch Ze

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Explorer

Description: Chasseur de trésor peu recommandable

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 3

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue

Lucky

Lettré

### Disadvantages

Slow Witted x2

Obtuse

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Survival 6

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●O+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Bow	dmg: 2
Short sword	dmg: 2
Staff	dmg: 2
	dmg:
	dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/9 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/11 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/7 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 10/9 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

- Round shield (1)
- Leather tunic (1)



# Equipment

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

---

---

---

---

# Artifacts

---

---

---

# Combat arts

Parry

---

---

---

# Resources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation

Score: 3 / 3



# Major miracles:

---

---

---

# Minor miracles:

---

---

---

# Flux



- Mineral Flux  
00000 00000 00000
- Vegetal Flux  
00000 00000 00000
- Organic Flux  
00000 00000 00000
- Fossil Flux  
00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Violence

La richesse. Cette idée simple qui motive la vie de bien des hommes, Flynn la poursuit. Issu d'une famille de gardes forestiers, il a grandi dans l'avertissement récurrent de ses parents concernant les dangers qui se tapissent dans les profondeurs des bois. Il a reçu une brève formation en milieu naturel avant de partir au service militaire, où il montra des aptitudes martiales plutôt inattendues. Ayant miraculeusement tissé des liens, aujourd'hui effilochés, avec quelques compagnons d'armes d'origines moins modestes, il pu constater que sa vie dans la nature n'est pas des plus confortables. C'est ainsi que naquit ses envies de richesse. Au fil de différentes discussions, il eut vent de légendaires trésors qui n'attendaient que d'être trouvés partout dans le monde. C'est ainsi qu'aujourd'hui, il se retrouve(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Immoral

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Mère abattue par un sanglier sauvage quand il eut 9 ou 10 ans, Averti par le son de la lutte, Flynn l'a découverte convulsant dans son sang et l'a accompagné jusqu'à son dernier souffle, lui tenant la main. Dans un espoir vain de le consoler, sa mère lui fredonna, en guise d'adieu, la berceuse jusqu'à la funeste fin. Depuis lors, Cette mélodie est plus une source de malheur qu'autre chose.

