

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Dàl Player: _____
 Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Rogue
 Description: Pàle, de taille moyenne avec une musculature sec

Ways

Combativeness: 3
 Empathy: 1
 Creativity: 5
 Reason: 4
 Conviction: 2

Advantages

Nimble
 Quick

Disadvantages

Slow Witted
 Phobia

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10
 Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●○○○+(COMB:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP:1)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Stealth 6
 Disc: Mimicry 6
 Disc:

Erudition

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●●○○+(COMB:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

●●●●○+(CREA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●●●○+(COMB:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

○○○○○+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 5/7 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 8/10 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 2/4 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 5/7 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Pàl a grandi dans les rues d'Osta-Baille où il rapidement appris à s'adapter et à ruser pour sa survie. Il a d'abord joué les marioles pour une bande de mécréants qui se servaient de son jeune âge pour distraire les passants le temps de les détrousser, ou les gardes un peu trop zélés. A l'adolescence, n'étant pas des plus doué pour le vols à la tire, sa "bande" l'a abandonné. Il s'est alors décidé de faire ce qu'il faisait le mieux : jouer la comédie, montant des arnaques en se faisant passer pour quelqu'un d'autre, lui permettant ainsi de subtiliser de quoi manger. C'est ainsi qu'un été il est tombé sur Volomyr, le chef d'une troupe Tarish de théâtre itinérant qui a décidé de le prendre sous son aile afin de lui apprendre à perfectionner son art.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 3

Subversion : 5

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Pàl vient de faire la connaissance de Volomyr, charismatique chef Tarish d'une troupe de théâtre itinérant qui se servent de leurs spectacles comme couverture pour monter leur combines. Pàl n'a pas encore fait ses preuves et doit parvenir à réussir l'épreuve imposée par Volomyr pour faire partie de la troupe.

