

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Aldia

Player: \_\_\_\_\_

Sex: F Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Bard

Description : Jolie, assez malade et frêle mais vive, yeux verts profonds

### Ways

Combateness: 1

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 3

### Advantages

Belle

Lettée

### Disadvantages

Phobia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

00000+(REA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Singing 6

Disc: Musical Instruments 6

Disc:

### Science

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Short sword      dmg: 2

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 3/1 Def: 12 Spd: 6

⊕ Offensive  
Atk: 5/3 Def: 10 Spd: 6

⊕ Defensive  
Atk: 1/-1 Def: 14 Spd: 6

⊕ Quick  
Atk: 3/1 Def: 10 Spd: 8

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## ⊕ Equipment

Lyre \_\_\_\_\_

Tatouage mystique \_\_\_\_\_

Matériel de voyage \_\_\_\_\_

Livre de notes de voyage \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember

0      ⊕ Azure

0      ⊕ Frost

## Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 9 / 9



## ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Illness

Aldia est une barde et la fille d'un démorthèn (d'où ces connaissances dans leurs sciences). Un jour, elle s'est rendue dans un lieux sacr(...) que son père lui a interdit (un cercle de pierre pas loin de son village, dans la forêt des soupîres) et elle en est sortie complètement amnésique de ce qui s'y est passé avec pour seule différence ces tatouages sur tout le corps (elle n'avait que 12 ans au moment des faits). Depuis, elle est capable, instinctivement et mieux que n'importe quel démorthèn, de communier avec les esprits des lieux.

## Mental health

Mental Resistance: 8

TRAUMA : 

Balance	Symptom	Syndrom	Madness
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening: ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Originale*

*Flaw : Bavarde*

## Faults

Passion : 1

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Apparition des tatouages. L'arrivée de cet esprit qui lui veut du mal et qu'elle nomme "le Dévoreur". Régulièrement, il apparait pour la narguer et ces apparitions sont souvent signe de mauvais présage.

