

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Chat-dow**

Player: **Cédric**

Sex: **H** Age: **16** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Rogue**

Description: **Personnage caractérisant ses techniques comme celle des chats**

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **2**

Creativity: **5**

Reason: **5**

Conviction: **1**

### Advantages

Nimble

Quick *x2*

Lucky

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Pickpocket

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●0000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●000+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●0+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Staff                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/5 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 0/-1 Def: 16 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 3/2 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 6

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:




Leather tunic (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks:

Mon personnage est issu d'une famille noble mais ne l'as pas toujours été, il était pauvre jusqu'à tard sans sa vie, à cause de sa pauvreté, son ancien village lui à appris à volé, d'ailleurs il à préférer manqué l'appel pour le combat au contact pour voler quelques trucs. Depuis les vols et les informations acquis qui c'est plutôt bien vendus à permis à sa famille de monter assez vite en tant que noble dans la hiérarchie.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Thoughtful

Flaw : Treacherous

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Aucun

