

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Merlir Mac Loeg**

Player: **Thibault**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Knight**

Description : Une triste montagne armée pour le combat, arborant le symbole de l'Unique.

Ways

Combateness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **5**

Advantages

Strong **x2**

Intuitive

Disadvantages

Enemy

Sickly

Trauma **x2**

Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 0000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

00000+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

00000+(COMB:1)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Swords

6

Disc : Axes

6

Disc :

Natural env.

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

00000+(CONV:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

00000+(EMP:3)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

00000+(COMB:1)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

00000+(COMB:1)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

00000+(EMP:3)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Francisca dmg: 2

Short sword dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 4



Offensive

Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 4



Defensive

Atk: 6/1 Def: 14 Spd: 4



Quick

Atk: 8/3 Def: 10 Spd: 6



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Round shield (1)

Studded leather tunic (2)



Equipment

Chevalière avec sceau familial

Matériel d'écriture et de corresponda (...)

Livre d'heures (prières pour les six he(...))

Cilice

Pendentif de l'Unique



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts

Two-weapon fighting

Parry



Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000



History

Birthplace: Gwidre - Northwest of the Mòr Roimh - Rural

Social class: Clerge

Setbacks: Solitude

Meylir provient d'une famille de la petite noblesse de Gwidre, du nord-ouest des Mor Roimh. Ses parents virent en lui un clerc extrêmement prometteur, mais Meylir ambitionnait de devenir Chevalier Lame. Le seigneur Loeg, refusa : malgré sa stature de géant, Meylir et restait de santé fragile. Après une violente dispute, un soir d'orage, Meylir fugua quelques heures et lorsqu'il revint, il découvrit sa famille, sauvagement assassinée. Il reconnut en l'assassin qui le surprit l'homme de confiance du sigire Harald, ambitieux et fourbe. Il échappa de justesse au meurtrier, non sans le défigurer. Sentant sa raison vaciller sous la culpabilité, il se raccrocha alors à sa foi et fit voeu d'errance, acceptant avec humilité l'épreuve que le Créateur lui impose, même si celle-ci doit le mener à la mort.(...)

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Mélancolie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : **Rationnelle**

Character traits : **Quality : Thoughtful**

Flaw : Shut-in

Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A cinq ans, il manque de mourir des suites d'une longue maladie. A dix-neuf ans, il reste le seul membre de sa famille encore vivant. Il se fait un ennemi mortel en la personne du lieutenant du sigire Harald, qu'il a défiguré. Il fait alors voeu d'errance et vit de sa foi et de ses lames.

