

Les Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Meylir Mac Loeg**

Player: **Thibault**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Knight**

Description : Une triste montagne armée pour le combat, arborant le symbole de l'Unique.

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **5**

Advantages

Strong **x2**

Intuitive

Disadvantages

Enemy

Sickly

Trauma **x2**

Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 0000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000 + (CREA: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

00000 + (COMB: **1**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Swords **6**

Disc : Axes **6**

Disc :

Stealth

00000 + (EMP: **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

00000 + (REA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000 + (REA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

00000 + (EMP: **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

00000 + (EMP: **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

00000 + (REA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000 + (REA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

00000 + (CONV: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

00000 + (COMB: **1**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000 + (EMP: **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

00000 + (CREA: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000 + (REA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

00000 + (COMB: **1**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

00000 + (EMP: **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Francisca dmg: 2

Short sword dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 6/1 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 8/3 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

Chevalière avec sceau familial

Matériel d'écriture et de corresponda (...)

Livre d'heures (prières pour les six he(...))

Cilice

Pendentif de l'Unique

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Two-weapon fighting

Parry

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Northwest of the Mòr Roimh - Rural

Social class: Clerge

Setbacks: Solitude

Meylir provient d'une famille de la petite noblesse de Gwidre, du nord-ouest des Mor Roimh. Ses parents virent en lui un clerc extrêmement prometteur, mais Meylir ambitionnait de devenir Chevalier Lame. Le seigneur Loeg, refusa : malgré sa stature de géant, Meylir et restait de santé fragile. Après une violente dispute, un soir d'orage, Meylir fugua quelques heures et lorsqu'il revint, il découvrit sa famille, sauvagement assassinée. Il reconnut en l'assassin qui le surprit l'homme de confiance du sigire Harald, ambitieux et fourbe. Il échappa de justesse au meurtrier, non sans le défigurer. Sentant sa raison vaciller sous la culpabilité, il se raccrocha alors à sa foi et fit voeu d'errance, acceptant avec humilité l'épreuve que le Créateur lui impose, même si celle-ci doit le mener à la mort.(...)

Mental health

Mental Resistance: 10

TRAUMA : Balance Symptom Syndrom Madness
Hardening: OOOOOO OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Disorder: Mélancolie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Thoughtful

Flaw : Shut-in

Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A cinq ans, il manque de mourir des suites d'une longue maladie. A dix-neuf ans, il reste le seul membre de sa famille encore vivant. Il se fait un ennemi mortel en la personne du lieutenant du sigire Harald, qu'il a défiguré. Il fait alors voeu d'errance et vit de sa foi et de ses lames.

