

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Meylir Mac Loeg Player: Chibault  
 Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Knight  
 Description : Une triste montagne armée pour le combat, arborant le symbole de l'Unique.

### Ways

Combativeness: 1  
 Empathy: 3  
 Creativity: 2  
 Reason: 4  
 Conviction: 5

### Advantages

Strong x2  
 Intuitive

### Disadvantages

Enemy  
 Sickly  
 Trauma x2

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 0000
Bad	-2 0000
Critical	-3 0000
Agony	0



Stamina: 9  
 Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB:1)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Swords 6  
 Disc : Axes 6  
 Disc :

### Stealth

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Erudition

●●●OO+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

OOOOO+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Natural env.

●OOOO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultism

OOOOO+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

OOOOO+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prayer

●●●OO+(CONV:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Feats

●●●OO+(COMB:1)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

OOOOO+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:1)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Travel

●●●●O+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Weapons

Francisca \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Short sword \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 6/1 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 8/3 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)  
 Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

Chevalière avec sceau familial \_\_\_\_\_  
 Matériel d'écriture et de corresponda (...) \_\_\_\_\_  
 Livre d'heures (prières pour les six he(...) \_\_\_\_\_  
 Cilice \_\_\_\_\_  
 Pendentif de l'Unique \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0 \_\_\_\_\_  Ember  
 0 \_\_\_\_\_  Azure  
 0 \_\_\_\_\_  Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

Two-weapon fighting  
 Parry

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 6 / 6



# Ogham:



# Exaltation

Score: 15 / 15



# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000  
 Vegetal Flux  
 00000 00000 00000  
 Organic Flux  
 00000 00000 00000  
 Fossil Flux  
 00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Northwest of the Mör Roimh - Rural

Social class: Clerge

Setbacks: Solitude

Meylir provient d'une famille de la petite noblesse de Gwidre, du nord-ouest des Mor Roimh. Ses parents virent en lui un clerc extrêmement prometteur, mais Meylir ambitionnait de devenir Chevalier Lame. Le seigneur Loeg, refusa : malgré sa stature de géant, Meylir et restait de santé fragile. Après une violente dispute, un soir d'orage, Meylir fugua quelques heures et lorsqu'il revint, il découvrit sa famille, sauvagement assassinée. Il reconnut en l'assassin qui le surprit l'homme de confiance du sigire Harald, ambitieux et fourbe. Il échappa de justesse au meurtrier, non sans le défigurer. Sentant sa raison vaciller sous la culpabilité, il se raccrocha alors à sa foi et fit voeu d'errance, acceptant avec humilité l'épreuve que le Créateur lui impose, même si celle-ci doit le mener à la mort.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Thoughtful*

*Flaw : Shut-in*

## Faults

*Passion : 1*

*Subversion : 2*

*Influence : 3*

*Doubt : 4*

*Guilt : 5*

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A cinq ans, il manque de mourir des suites d'une longue maladie. A dix-neuf ans, il reste le seul membre de sa famille encore vivant. Il se fait un ennemi mortel en la personne du lieutenant du sigire Harald, qu'il a défiguré. Il fait alors voeu d'errance et vit de sa foi et de ses lames.

