

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Meylir Mac Loeg**

Player: **Chibault**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Knight**

Description : Une triste montagne armée pour le combat, arborant le symbole de l'Unique.

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **5**

Advantages

Strong **x2**

Intuitive

Disadvantages

Enemy

Sickly

Trauma **x2**

Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 0000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Swords **6**

Disc : Axes **6**

Disc :

Stealth

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

●●●●O+(CONV: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●O+(COMB: 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●O+(EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●O+(EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Francisca dmg: 2
 Short sword dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 6/1 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 8/3 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
Studded leather tunic (2)



Equipment

Chevalière avec sceau familial
 Matériel d'écriture et de corresponda (...)
 Livre d'heures (prières pour les six he(...))
 Cilice
 Pendentif de l'Unique

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Two-weapon fighting
 Parry

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 6 / 6

Ogham:

-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 15 / 15

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
00000 00000 00000

Vegetal Flux
00000 00000 00000

Organic Flux
00000 00000 00000

Fossil Flux
00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Northwest of the Mör Roimh - Rural

Social class: Clerge

Setbacks: Solitude

Meylir provient d'une famille de la petite noblesse de Gwidre, du nord-ouest des Mor Roimh. Ses parents virent en lui un clerc extrêmement prometteur, mais Meylir ambitionnait de devenir Chevalier Lame. Le seigneur Loeg, refusa : malgré sa stature de géant, Meylir et restait de santé fragile. Après une violente dispute, un soir d'orage, Meylir fugua quelques heures et lorsqu'il revint, il découvrit sa famille, sauvagement assassinée. Il reconnut en l'assassin qui le surprit l'homme de confiance du sigire Harald, ambitieux et fourbe. Il échappa de justesse au meurtrier, non sans le défigurer. Sentant sa raison vaciller sous la culpabilité, il se raccrocha alors à sa foi et fit voeu d'errance, acceptant avec humilité l'épreuve que le Créateur lui impose, même si celle-ci doit le mener à la mort.(...)

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Thoughtful*

Flaw : Shut-in

Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A cinq ans, il manque de mourir des suites d'une longue maladie. A dix-neuf ans, il reste le seul membre de sa famille encore vivant. Il se fait un ennemi mortel en la personne du lieutenant du sigire Harald, qu'il a défiguré. Il fait alors voeu d'errance et vit de sa foi et de ses lames.

