

O^{1st} Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: *test*

Player: *jojo*

Sex: *H* Age: *22* Ethnicity: *Tri-Kazel*

Profession: *Physician*

Description: _____

Ways

Combativeness: *1*

Empathy: *2*

Creativity: *4*

Reason: *5*

Conviction: *3*

Advantages

Influential Ally

Handsome x2

Disadvantages

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: *10*

Survival: *3*

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: *4*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

● ● 0 0 0 0 + (COMB: *1*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: *2*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● 0 + (REA: *5*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

● ● 0 0 0 0 + (REA: *5*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

0 0 0 0 0 + (EMP: *2*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: *2*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (REA: *5*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● 0 0 0 0 + (REA: *5*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: *3*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

0 0 0 0 0 + (COMB: *1*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP: *2*)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: *4*)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● ● ● + (REA: *5*)

Bonus: Malus:

Disc: Botany *6*

Disc: Medicine *6*

Disc:

Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: *1*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: *2*)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/1 Def: 12 Spd: 3
- ⊕ Offensive
Atk: 5/3 Def: 10 Spd: 3
- ⊕ Defensive
Atk: 1/-1 Def: 14 Spd: 3
- ⊕ Quick
Atk: 3/1 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 3

Defense:

00000 00000

Speed:




00000

Armor:



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 7/7

Ogham:



Exaltation



Score: 9/9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Ard-Amrath - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Tragic Love

Windall est né au sein d'une famille d'apothicaire, son père médecin lui enseigne très tôt les herbes médicinales et sa mère lui apprend les rudiments de l'art de la potion. Windall va aussi s'initier à la magie auprès d'un vieux magicien que tout le monde prend pour un fou, mais cet homme n'est autre que son grand père. Windall part souvent se balader avec lui et il aime voir se vieillard marmonner et soulever par magie les jupes des filles... Windall découvre grâce à lui très vite que les femmes sont différentes. Vers l'âge de 15 ans il aide sa mère à la boutique de potion et très vite se fait connaître auprès des habitants de sa ville (à définir). Il aime rendre service et est d'un naturel gentil et généreux. Il aime se balader vers le château du seigneur et rêve un jour d'entrée au service de l'apothicaire et(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cautious

Flaw : Cowardly

Faults

Passion : 1

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights :

