

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Ingmar**

Player: **Rev**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Explorer**

Description: Mélange d'une apparence physique tri-kazélienne (peau claire, yeux clairs) et tarish (taille fin)

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **1**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **3**

Advantages

Intuitive

Disadvantages

Addiction

Unlucky x2

Shy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

00000+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●00+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

00000+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc: Acrobatics 6

Disc:

Disc:

Relation

●00000+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●000+(CREA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●00+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Sling dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/6 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 6/9 Def: 6 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 0/3 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 3/6 Def: 6 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Tri-Sweszörs archipelago - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Tragic Love

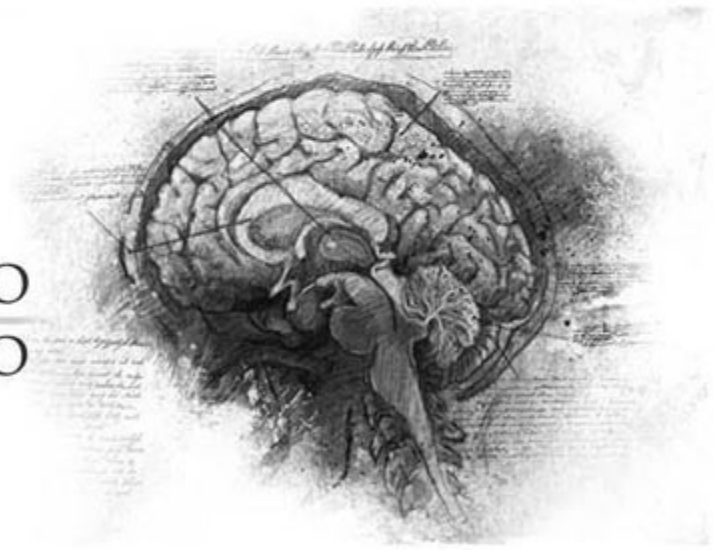
Quand Ingmar est né 8 mois après le retour de son 'père' d'une caravane marchande, personne n'a posé de question. Des doutes ont bien émergé quand les proches ont vu la peau claire et les traits tri-kazéliens du petit, et ont entendu le nom fort peu Tarish choisi par sa mère (Ingmar), mais l'honneur du père était en jeu, et on ne rigole pas vraiment avec l'honneur tarish. Le petit Ingmar a donc grandi dans le petit groupe de Tarishs dont faisait partie sa famille, sous les quolibets des camarades de son âge. Il faut dire que malgré certains aspects tri-kazéliens de son physique, il avait hérité de la carrure et de la stature plutôt tarish de sa mère, ce qui ne l'aidait pas à faire valoir ses arguments par les poings. Quoi qu'il en soit, le gamin a appris de son père l'art du lancer de couteaux et du spectacle(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:
 Scarring : Special Ability:



Personality

Conscience: 6 Instinct: 8 Orientation: *Instinctive*

Character traits : **Quality: Resourceful**

Flaw: Nonconformist

Faults

Passion: 3

Subversion: 5

Influence: 1

Doubt: 3

Guilt: 3

Experience Points

Reste: 25 Total: 100

Highlights : - Premier test de lancer de couteaux (où il a failli éborgner son père, et l'a payé très cher) - Départ du groupe tarish (séparation familiale) - ...

