

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Frequin Bilvesé** Player: **Dollux**

Sex: **H** Age: **18** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Rogue**

Description : Physique banal. Visage banal. Fin, taille moyenne. Cheveux court, brun. Yeux marron. Tâche de

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Isolated Ally

Nimble

Disadvantages

Addiction

Feeble

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Stealth **6**

Disc : Pickpocket **6**

Disc :

Erudition

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●●●●●+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 Short sword dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/7 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 7/10 Def: 8 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 1/4 Def: 14 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 4/7 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0 ⊕ Ember
- 0 ⊕ Azure
- 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Né sur Île aux Cairns, Frequin Bilvesé n'en sait pas plus que n'importe qui. Dans les bagages de ses parents, Hephrein et Marevonne Bilvesé (artisans-commerçants itinérants dans le textile), Frequin vécu de ville en ville. Lorsqu'il ne travaillait pas à l'atelier-roulotte avec sa mère, ou sur les marchés avec son père, il s'entraîne au lancer de couteau, ou se promène dans les faubourgs, s'amusant à chaparder les bourses des passants les moins attentif. Au début de son adolescence, au détour d'un chant de troubadour, Frequin entend parler de vrais voyages, d'aventures et de gloire. Frequin comprend qu'auprès de ses parents, il n'a pas vu grand chose d'autre que des métiers à tisser et des pagnes à vendre. Depuis, il supporte de moins en moins le bruit de la bringuebalante roulotte de ses parents, et(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Resourceful*

Flaw : Presumptuous

Faults

Passion : 4

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A 8 ans, il tombe d'un arbre de 13m, sans autre séquelle qu'une épaule qui se déboite à sa guise.

A 12 ans, il est roué de coup par un boulanger à qui il avait voler des viennoiseries. A 15 ans, il écoute un troubadour parler de voyages et d'aventures. Depuis, il rêve d'aventure.

