

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: zarlon

Player: benoit

Sex: H Age: 20 Ethnicity: Tarish

Profession: Explorer

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 4

Creativity: 1

Reason: 4

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue

Strong

Nimble

### Disadvantages

Weak Mind

Slow Witted x2

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●OO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(REA:4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Climbing 6

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●OO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Bow                              dmg: 2  
 Staff                             dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 9/12 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/13 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/11 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 9/12 Def: 13 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0      ⊕ Ember
- 0      ⊕ Azure
- 0      ⊕ Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Gwidre - Calvary - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Née dans la forêt, je n'ai pas connu ma mère qui est morte en me donnant la vie. Mon père m'a éduqué seul, il m'a tout appris sur mon peuple les Tarish, il m'a formé à l'art de survivre en forêt et à développer mon endurance, j'ai toujours vécu en solitaire, ne pouvant que compter sur moi-même et sur mes prouesses. Aujourd'hui mon père vient de mourir d'une maladie incurable, l'ayant pleuré et laissé se reposer auprès de ma mère. Je décide de partir vivre de grandes aventures. Je n'ai ni foyer ni point d'attache.

# Mental health

Mental Resistance: 5

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Pugnacious

Flaw : Stubborn

# Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 4

Doubt : 4

Guilt : 1



# Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_