

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Derzgoerz**

Player: **Elise**

Sex: **F** Age: **21** Ethnicity: **Carish**

Profession: **Spy**

Description: **Yeux rouge. Cheveux long et blanc. Taille moyenne.**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **5**

Reason: **2**

Conviction: **3**

### Advantages

Financial Ease **4**

Bonne vue

Charismatic

Keen Hearing

### Disadvantages

Maladroite

Anosmia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc: Lip Reading **6**

Disc: Alertness **6**

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Sling    dmg: 1  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/6 Def: 7 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/9 Def: 4 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/3 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 7/6 Def: 4 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 5

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 50 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Dullfrost - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Ryu est issue d'une famille de Paysans. Elle a trois grands frères. Sa famille étant assez pauvre, Ryu fut trahi par les membres de sa famille. Estimant qu'elle était la plus inutile et faible de la famille, ils la vendirent à de riches hommes. Pendant plusieurs années Ryu subit les exigences de ses hommes vaniteux et dégoûtant, mais un jour une personne, qui se présenta sous le pseudo de Kira, est venu à sa rencontre pour passer un marché. Ryu devait le servir et, en contre partie, cette personne la sauverait de ses hommes et lui permettrait d'obtenir vengeance. Kira lui promit qu'il ne lui ferait aucun mal. Ryu n'ayant plus personne vers qui se tourner, elle décida de se lancer et de le suivre. Etant dépourvue de personne de confiance et étant insensible, la haine et la vengeance envers sa famille et(...)

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Cool-headed**

**Flaw : Individualist**

## Faults

**Passion : 4**

**Subversion : 5**

**Influence : 1**

**Doubt : 2**

**Guilt : 3**

## Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : La trahison de sa famille. La vente. La rencontre avec Kira La descente dans le monde des espion.

