

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Arsan Sharshez**

Player: **Le Goumi**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Spy**

Description : Peau mate, yeux verts tirant sur le doré, cheveux cuivrés mi longs, beauté captivante, moustache

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Handsome

Bonne vue

Survival Instinct

Disadvantages

Enemy

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●OOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Acute Senses **6**

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●OOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●O+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●O+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●OOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Bow dmg: 2
 Short sword dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 5/8 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 7/10 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 3/6 Def: 15 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 5/8 Def: 11 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Vêtements usés, bottes de bonne fact(...)
 Carquois, flèches x12 , couteau
 besace, nécessaire de voyage, gourde(...)
 Corde 5M, Grappin
 Sac de couchage, gant et pain de sav,(...)
 Briquet à silex
 Cape à capuche
 Bandage x1
 210db 27da

Treasure

- Ember
- Azure
- Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Solitude

Arsan vient d'une famille tarish sédentaire et bourgeoise d'Osta-Baille. Captivé depuis tout petit par les récits de son grand-père sur l'arrivée de la communauté Tarish en Tri-Kazel et notamment leur confrontation face au Feondas et éduqué uniquement avec les plus hautes familles d'Osta-Baille, Arsan développe un sens des responsabilités vis à vis des enjeux de Tri-Kazel. Petit à petit dégoûté par le mode de vie confortable qu'ont choisis ses parents et captivé par sa rencontre avec un enfant de Neven, Arsan prend la décision de couper les ponts avec sa famille et de rejoindre les rangs d'une organisation secrète d'espionnage implantée à Osta-Baille.

Mental health

Mental Resistance: 6

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Inconstant

Faults

Passion : 3

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Lors de son rattachement au Murmure, Arsan bénéficie d'un entraînement avancé dans les armes et la rhétorique. Le but principal de leur organisation est de consolider le lien entre Reizh et Taol Kaer. Faisant partie d'une promotion de 4 jeunes du même âge que lui, ils partent sur les routes de Reizh sous couverture. Mais lors du voyage de retour où chacun devaient suivre une route différente, ses 3 compagnons meurent dans des circonstances qui restent encore à éclaircir. Seul, coupé de sa famille et de ses compagnons, sa dernière mission le pousse à enquêter sur la mort de deux Demorthen qui pourrait être rattaché à des actions du Temple en Taol Kaer...(...)