

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Drayght Erre**

Player: **Demontom**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Craftsman**

Description: **Forgeron ordinaire, mais méfiant, de l'île de Calvaire**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **1**

Creativity: **5**

Reason: **5**

Conviction: **1**

### Advantages

Good Health

Strong

Quick

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Mining 6

Disc: Smithing 6

Disc:

### Close Combat

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Craftsman's hammer    dmg: 2

Osag straight-bladed longsword 3

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/7 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/1 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 7/4 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Osag shield (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 9 / 9

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score: 3 / 3

# Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Calvary - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Tragic Love - Lucky!

Abandonné par sa famille affamé, il maudit sa famille, et leur jura que lui au moins mourrait pas de faim a cause d'un travail mal payé.

Il trouva un forgeron qui l'accepta, et lui appris tout ce qu'il pu. Depuis Drayght est un forgeron de village, ordinaire sans talent

spécifique mais juste assez pour que la garde ne passe leurs commandes exclusivement qu'a Drayght.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Focused**

**Flaw : Uncommunicative**

## Faults

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Influence :** 1

**Doubt :** 5

**Guilt :** 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Un jour, alors que Drayght forgeait des armes et des armures pour les gardes, des voyous se présentèrent à son établissement, couteau à la gorge de sa femme, lui exigèrent de remettre les armes et les armures qu'il avait de stocké pour le compte de leur bande. Mais un villageois pris de sang froid essaya de s'interposer et incita les autres à appeler les gardes, mais Drayght savait que les gardes n'auraient pas le temps de venir avant qu'il ne soit trop tard. Heureusement pour lui, un archer passant adroit passant dans le coin, pu intervenir et tua chaque voyous d'une flèche en pleine tête, si bien que la femme de Drayght n'eu aucune éraflure. Drayght remercia l'archer en lui(...)