

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Kregan**

Player: **Aeldrasil**

Sex: **H** Age: **29** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: **Commandant du Fort d'Orchaï**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **1**

Conviction: **3**

### Advantages

Strong

### Disadvantages

Slow Witted

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Swords 6

Disc: Polearms 6

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●O+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Long spear                      dmg: 3  
 Short sword                    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/10 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/12 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/8 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 10/10 Def: 9 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:




Chain mail (3)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Parry

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# ❄ Major miracles:

# ❄ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



# Mineral Flux

00000 00000 00000

# Vegetal Flux

00000 00000 00000

# Organic Flux

00000 00000 00000

# Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Wound - Rumor

Kregan est issu d'une famille bourgeoise d'Expiation très pieuse. Il ambitionne de devenir chevalier lame, mais échoue lors des sélections. Il est alors affecté à la surveillance de la frontière Sud de Gwidre. Sa pugnacité et sa capacité à rester en vie malgré ses nombreux combats l'amène à prendre la direction du Fort d'Orchaï. Outre sa fonction d'avant post, cette garnison permanente d'une dizaine d'hommes permet de contenir et réguler les trafics des contrebandiers de la région.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Brave**

**Flaw : Rigid**

## Faults

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Influence : 5**

**Doubt : 1**

**Guilt : 3**

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Lors d'une patrouille avec trois de ses hommes et après avoir traqué avec succès une bande de brigands, il est blessé et ses hommes massacrés. Sur la base d'allégation d'un groupe d'étranger, il attribue le drame à un féond. Néanmoins la rumeur dit que c'est lui qui a exécuté ses hommes sur un coup de sang. Il tire de cet épisode une large blessure d'épée au ventre (faite par un de ses hommes ?) qui lui donne occasionnellement des douleurs fortes.

