

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Portalis Marec (Gwee...)

Player: Roumy

Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Spr

Description: Rien de notable : taille et corpulence normale. Brun aux yeux marrons et peau légèrement rou

Ways

Combactiveness: 2

Empathy: 3

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 1

Advantages

Keen Hearing

Lettre

Disadvantages

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●●+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●●○○○○+ (REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+ (REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Observation

6

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○○+ (CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○○+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Craftsman's hammer dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 5

⊕ Offensive
Atk: 5/4 Def: 11 Spd: 5

⊕ Defensive
Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 5

⊕ Quick
Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 7

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



Equipment

16da - 52db

Scie et gouge de charpentier

7 feuilles de parchemin et un fusain

Tente

Sac de couchage

Briquet à silex

Nécessaires à manger DIY en bois

Outre en peau (2l)

2 chandelles

Vêtements en lins classiques (mode d(...))

Cape en lin


Besace avec doublure cachée


Provisions pour une semaine


Carnet de fortune (10 feuilles de papi(...))

88db

Treasure

○  Ember

○  Azure

○  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Gwenhael vient d'une famille d'artisan menuisier installé à Mùdan. Il a appris le métier auprès de son père. Eprouvant peu d'intérêt pour le métier, il aspire à d'autres choses, sans pouvoir les déterminer. Son histoire à raconter : Il parfaire ses connaissances en charpenterie en parcourant Taol Kaer avant de se poser quelque part pour prendre femme et enfant. A pris pour habitude de prendre des notes sur les personnes qu'il croise s'il note un fait particulier dans un langage codé de son invention (basique).

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Calm

Flaw : Liar

Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Gwenhael a été repéré à l'âge de 18 ans par le marchand le plus renommé de Mudan, Eleiran Le Coz, qui souhaite agrandir son commerce de bois précieux (amandier), déjà prospère par ses échanges avec Osta-Baille, sans passer par des accords de guilde. Il lui a été demandé de parcourir les routes sous une double identité pour faire un rapport économique du marché du bois dans Taol Kaer, ce qu'il fait sous la couverture d'un charpentier. Il est passé par : Osta-Baille, Ostreach, Tilliarch, Terkên, Melwan, Dearg, Loch Varn, sa dernière étape obligatoire est Ard-Monach

