

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Portalis Marec (Gwee...) Player: Roumy

Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Spy

Description : Rien de notable : taille et corpulence normale. Brun aux yeux marrons et peau légèrement rou

Ways

Combactiveness: 2

Empathy: 3

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 1

Advantages

Keen Hearing

Lettre

Disadvantages

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+ (CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●○○○+ (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys

○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+ (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation

6

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+ (CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+ (CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Craftsman's hammer dmg: 2
 _____ dmg: _____
 _____ dmg: _____
 _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 5
 ⊕ Offensive
 Atk: 5/4 Def: 11 Spd: 5
 ⊕ Defensive
 Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 5
 ⊕ Quick
 Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 7
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

16da - 52db
 Scie et gouge de charpentier
 7 feuilles de parchemin et un fusain
 Tente
 Sac de couchage
 Briquet à silex
 Nécessaires à manger DIY en bois
 Outre en peau (2l)
 2 chandelles
 Vêtements en lins classiques (mode d(...))

Cape en lin
 Besace avec doublure cachée
 Provisions pour une semaine
 Carnet de fortune (10 feuilles de papi(...))
 88db



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Gwenhael vient d'une famille d'artisan menuisier installé à Mùdan. Il a appris le métier auprès de son père. Eprouvant peu d'intérêt pour le métier, il aspire à d'autres choses, sans pouvoir les déterminer. Son histoire à raconter : Il parfaire ses connaissances en charpenterie en parcourant Taol Kaer avant de se poser quelque part pour prendre femme et enfant. A pris pour habitude de prendre des notes sur les personnes qu'il croise s'il note un fait particulier dans un langage codé de son invention (basique).

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Calm

Flaw : Liar

Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Gwenhael a été repéré à l'âge de 18 ans par le marchand le plus renommé de Mudan, Eleiran Le Coz, qui souhaite agrandir son commerce de bois précieux (amandier), déjà prospère par ses échanges avec Osta-Baille, sans passer par des accords de guilde. Il lui a été demandé de parcourir les routes sous une double identité pour faire un rapport économique du marché du bois dans Taol Kaer, ce qu'il fait sous la couverture d'un charpentier. Il est passé par : Osta-Baille, Ostreach, Tilliarch, Terkên, Melwan, Dearg, Loch Varn, sa dernière étape obligatoire est Ard-Monach

