

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Portalis Marec (Gwee...)**

Player: **Roumy**

Sex: **H** Age: **19** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Spy**

Description : Rien de notable : taille et corpulence normale. Brun aux yeux marrons et peau légèrement rou

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **1**

### Advantages

Keen Hearing

Lettre

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation **6**

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Craftsman's hammer      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

16da - 52db  
 Scie et gouge de charpentier  
 7 feuilles de parchemin et un fusain  
 Tente  
 Sac de couchage  
 Briquet à silex  
 Nécessaires à manger DIY en bois  
 Outre en peau (2l)  
 2 chandelles  
 Vêtements en lins classiques (mode d(...))

Cape en lin  
 Besace avec doublure cachée  
 Provisions pour une semaine  
 Carnet de fortune (10 feuilles de papi(...))  
 88db

# Treasure

- Ember
- Azure
- Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score : 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



- Mineral Flux  
00000 00000 00000
- Vegetal Flux  
00000 00000 00000
- Organic Flux  
00000 00000 00000
- Fossil Flux  
00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Gwenhael vient d'une famille d'artisan menuisier installé à Mùdan. Il a appris le métier auprès de son père. Eprouvant peu d'intérêt pour le métier, il aspire à d'autres choses, sans pouvoir les déterminer. Son histoire à raconter : Il parfaire ses connaissances en charpenterie en parcourant Taol Kaer avant de se poser quelque part pour prendre femme et enfant. A pris pour habitude de prendre des notes sur les personnes qu'il croise s'il note un fait particulier dans un langage codé de son invention (basique).

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Calm

Flaw : Liar

## Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Gwenhael a été repéré à l'âge de 18 ans par le marchand le plus renommé de Mudan, Eleiran Le Coz, qui souhaite agrandir son commerce de bois précieux (amandier), déjà prospère par ses échanges avec Osta-Baille, sans passer par des accords de guilde. Il lui a été demandé de parcourir les routes sous une double identité pour faire un rapport économique du marché du bois dans Taol Kaer, ce qu'il fait sous la couverture d'un charpentier. Il est passé par : Osta-Baille, Ostreach, Tilliarch, Terkên, Melwan, Dearg, Loch Varn, sa dernière étape obligatoire est Ard-Monach

