

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Ano au regard de Pauc(...)**

Player: **Zarksol / Antho(...)**

Sex: **H** Age: **19** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description : Solitaire et discret, Ano est un homme grand et de carrure moyenne, sans grande particularité

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **4**

Conviction: **2**

Advantages

Bonne vue x2

Disadvantages

Poor

Shy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Tracking **6**

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Bows **6**

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Short bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 1/8 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 4/11 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: -2/5 Def: 15 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 1/8 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 4

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

- Un pendentif de bois sculpté, représ(...)
- Une sorte de sifflet imitant le cri du (...)
- Une outre d'eau en cuir, fait par lui □(...)
- Un étuis à flèche porté à la ceinture,(...)
- Un couteau au pommeau fait en os, (...)
- Un arc court qui a vu des jours meil(...)
- Un sac de cuire, loin d'être étanche '(...)

Treasure

-  Ember
-  Azure
-  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score: 6 / 6

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



- Mineral Flux
00000 00000 00000
- Vegetal Flux
00000 00000 00000
- Organic Flux
00000 00000 00000
- Fossil Flux
00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Candlewood - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Ano n'a pas vraiment eu une enfance très palpitante ou spéciale. Suivant les traces de son père, lui même chasseur pour leur petit village, il a appris à manier l'arc et à observer ce qui l'entour dès son plus jeune âge. Montrant une aptitude certaine à l'art, et montrant plus d'une reprise que sa vue était aussi perçante que l'oiseau emblématique de leur famille, il a rapidement gagné son surnom quand son père a commencé à l'emmener en chasse avec lui. Deux mois avant ses 18 ans, les chasseurs devinrent cependant le chassés, et s'il a réussi à rejoindre les murs solides de son village à temps pour survivre, cela n'a pas été le cas de son père. Il n'a jamais dit exactement ce qui s'est passé ce jours la, le regard toujours perdu dans le vague avec une expression mêlant peine et peur figée sur son(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Free*

Flaw : Nonconformist

Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : - A ses 8 ans, il a eu son premier arc personnel. - A ses 12 ans, sa mère lui a remis l'effigie du faucon, qu'il porte encore autour du coup, et son père lui a remis la voix du faucon, qu'il porte également toujours avec lui, l'utilisant régulièrement pour chanter avec le vent. - A ses 16 ans et quelque mois, il a gagné son surnom de regard de faucon. - Pendant ses 17 ans, un évènement tragique le priva de son père, et le bouleversa profondément. - A ses 19 ans, la soif d'aller découvrir le monde deviens pesante, un appel constant vers ce monde aussi beau que terrible.

