

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Gerald**

Player: **Fred**

Sex: **H** Age: **34** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Rogue**

Description: **Taille moyenne, maigre, cicatrice visage, traits tirés**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Nimble

Quick

Disadvantages

Slow Witted

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Stealth 6

Disc: Pickpocket 6

Disc:

Érudition

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Short sword dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir
 Ⓢ Standard
 Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 9
 Ⓢ Offensive
 Atk: 12/8 Def: 9 Spd: 9
 Ⓢ Defensive
 Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 9
 Ⓢ Quick
 Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 11
 Ⓢ Movement
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

Defense:
 00000 00000

Speed:
 00000

Armor:
 Leather tunic (1)



Equipment

Treasure

0 Ember
 0 Azure
 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Sneak Attack
 Two-weapon Fighting

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath
 Score: 12 / 12



Ogham:



Exaltation
 Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000
 Vegetal Flux
 00000 00000 00000
 Organic Flux
 00000 00000 00000
 Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Rumor - Illness - Poverty

Fils d'un joaillier et d'une mère morte en couche, Gerald est depuis tout petit attiré par les objets de valeurs. A l'adolescence la maladie s'empare de lui et il frôle la mort. Sa santé mentale en est affectée et son comportement frise la cleptomanie. A 20 ans il vole le stock de son père et s'enfuit du domicile familiale. La garde le retrouve, il est enfermé et renié par son père. Il sort de prison 10 ans plus tard et vit depuis dans les rues de la capitale, vivant de vols à la tire, de cambriolages et de plus rares missions d'assassinat.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Open-minded

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Abandonné par sa famille, Gerald n'a plus d'attaches et plus aucune compassion

