

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Gérard Albert

Player:

Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Peasant

Description: paysan de la forêt des soupirs

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 1

Conviction: 2

### Advantages

Survival Instinct

### Disadvantages

Poor

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●●+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Smithing 6

Disc:

Disc:

### Close Combat

●○○○○○+ (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○○+ (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+ (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●●+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Agriculture 6

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●○+ (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○○+ (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○○+ (CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●○○○○○+ (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○○+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○+ (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○○+ (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●●+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Continental gladius dmg: 2

Short bow dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 8



Offensive

Atk: 6/5 Def: 9 Spd: 8



Defensive

Atk: 2/1 Def: 13 Spd: 8



Quick

Atk: 4/3 Def: 9 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Round shield (1)



## Equipment

un sac de patates

un âne (optionnel si trop pété)



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 12 / 12



## Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Gérard est un paysan qui vit en autarcie, et a une petite ferme à l'entrée de la forêt des soupirs, une forêt où des événements mystérieux arrivent relativement souvent. Il a appris grâce à son père et en observant son environnement à se protéger de l'occulte, et même parfois à l'utiliser. Aussi, pour se protéger, il a appris à utiliser la forge. Il voyage une fois par mois jusqu'à la ville la plus proche, où de nombreuses rumeurs circulent sur lui et sa "sorcellerie".

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mysticisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Inconstant

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

