

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Gérard Albert**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Peasant**

Description: **paysan de la forêt des soupirs**

### Ways

Combactiveness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **4**

Reason: **1**

Conviction: **2**

### Advantages

Survival Instinct

### Disadvantages

Poor

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **4**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Smithing **6**

Disc:

Disc:

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Agriculture **6**

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons



Continental gladius    dmg: 2  
 Short bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 8  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 6/5 Def: 9 Spd: 8  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 2/1 Def: 13 Spd: 8  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 4/3 Def: 9 Spd: 10  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense:  
 00000 00000

Speed:  
 00000

Armor:  
 Round shield (1)



# Equipment

un sac de patates  
 \_\_\_\_\_  
 un âne (optionnel si trop pété)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

0 Ember  
 0 Azure  
 0 Frost

# Valuables

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

Rindath  
 Score: 12 / 12



Ogham:



Exaltation  
 Score: 6 / 6



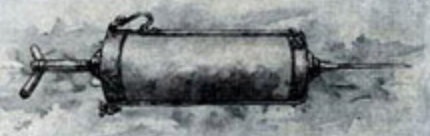
Major miracles:  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Minor miracles:  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000  
 Vegetal Flux  
 00000 00000 00000  
 Organic Flux  
 00000 00000 00000  
 Fossil Flux  
 00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Gérard est un paysan qui vit en autarcie, et a une petite ferme à l'entrée de la forêt des soupirs, une forêt où des évènements mystérieux arrivent relativement souvent. Il a appris grâce à son père et en observant son environnement à se protéger de l'occulte, et même parfois à l'utiliser. Aussi, pour se protéger, il a appris à utiliser la forge. Il voyage une fois par mois jusqu'à la ville la plus proche, où de nombreuses rumeurs circulent sur lui et sa "sorcellerie".

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Independant*

*Flaw : Inconstant*

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

