

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Géraldine**

Player: **Vetea**

Sex: **F** Age: **35** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: **vieille chasseuse gitane**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **1**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

### Disadvantages

Mal entendance

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Short Blades **6**

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(REA:1)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Bows **6**

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/11 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 13/14 Def: 6 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 7/8 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 10/11 Def: 6 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 13 / 13

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Tragic Love - Illness - Solitude

Arrivée dans sa jeunesse sur les terres d'Esteren avec sa famille, Géraldine a rapidement développée des talents pour la chasse, grâce auxquels elle a pu devenir assez indépendante dans sa troupe. Toute sa (longue) vie, elle a participé à beaucoup de rixes, et voyagé avec beaucoup de bandes différentes.

## Mental health

Mental Resistance: 6

|            | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA :   | ●●●●●   | ●●●●●   | ○●●●●○  | ○●●●●○  |
| Hardening: | ○●●●●○  | ○●●●●○  | ○●●●●○  | ○●●●●○  |

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Débrouillarde*

*Flaw : Butée*

## Faults

*Passion : 5*

*Subversion : 5*

*Influence : 3*

*Doubt : 1*

*Guilt : 1*

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Elle a connu l'amour dans une grande ville avec un fils de noble, mais le seigneur s'est opposé à leur relation, et depuis, elle est aigrie et solitaire. Elle a survécu à la peste causée par un moine hérétique, mais en est restée affaiblie (légèrement).

