

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Ray Marius**

Player: **Amandine**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: _____

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **1**

Reason: **4**

Conviction: **3**

Advantages

Financial Ease **2**

Strong

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Unarmed Fighting **6**

Disc:

Disc:

Stealth

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

00000+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

00000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Short sword dmg: 2

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 12/7 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 10/5 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 11/6 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:




Chain mail (3)



Equipment

- _____
- Poings américains forgés sur mesure (...)
- _____
- Bottes renforcés
- _____
- Ceinturon avec fourreau
- _____
- heaume en cuir du Temple
- _____
- Pantalon cuir renforcé
- _____
- Bourse et besace
- _____
- Vêtements de ville un peu désuets et (...)
- _____
- _____
- _____
- _____

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 5  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 8 / 8

Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 9 / 9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Adversary

Ray vient d'une famille bourgeoise de Gorm Caladh. Attiré depuis tout petit par les récits du prêtre de la Cité, Ray développe une Foi propre, marquée par les massacres perpétrés par les feondas. La Foi lui permet de trouver une explication face au profond sentiment d'injustice que les hommes éprouvent. Son but à travers cet engagement serait de trouver LA rédemption permettant d'échapper à cette punition divine exacerbée face aux actes des hommes et de retrouver un équilibre divin. Son hypothèse : il se pourrait que l'histoire des hommes serait caractérisée par une rupture de l'harmonie des forces. Il garde cela plutôt secret pour le moment. Dans son arbre généalogique, Ray a des traces de continentaux et pense potentiellement que ceux-ci détiendraient les clés de compréhension sur la(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Ingenious*

Flaw : Opportunistic

Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Suite à un mariage avorté avec sa promise, Lydie, Ray décide de s'engager en tant que soldat pour le Temple. De plus, le fiancé choisi par la famille de Lydie est conscient de l'attachement de cette dernière pour Ray et serait donc plus heureux si celui-ci pouvait disparaître... Son départ pour la capitale lors de son service militaire ne lui aura accordé un repos que de courte durée... car au détour d'une rue, Ray découvre que Lydie est venue s'installer ici également pour suivre son mari, Rudolph. Cherchant à fuir ce passé douloureux, Ray profite désormais de toute opportunité offerte par le Temple pour s'échapper de la capitale de Gwidre.(...)

