

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Karsser Alle** Player: **Rhett**
 Sex: **H** Age: **29** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Ranged Fighter**
 Description: **Taille Moyenne, Mains Cornées**

Ways

Combativeness: **5**
 Empathy: **3**
 Creativity: **2**
 Reason: **4**
 Conviction: **1**

Advantages

Strong
 Quick
 Survival Instinct

Disadvantages

Obtuse x2

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**
 Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●○○○+(COMB: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●●○○+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●○○○○+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 3)
 Bonus: Malus: ~2
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●●●○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●●●●+(COMB: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Climbing 6
 Disc:
 Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 3)
 Bonus: Malus: ~2
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Bows 6
 Disc:
 Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 3)
 Bonus: Malus: ~2
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/11 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 10/13 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 6/9 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 8/11 Def: 10 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0 ⊕ Ember
- 0 ⊕ Azure
- 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Ard-Amrach - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Rumor

Quelques semaines après son retour du service militaire, ses deux parents sont tués : la rumeur l'accuse et il s'exile du village. Il commet quelques larcins sur les chemins pour survivre, et fait la rencontre d'un groupe de malandrins qui l'accueille. Mais son tempérament de plus en plus violent et impulsif dégrade ses relations avec ses compères; après plusieurs années et lors d'une dispute qui finira mal pour l'un d'eux, il est exclu de la compagnie et jure de les "massacrer un par un" si il les recroise. Il erre à la recherche du moindre daol à gagner, en mettant à disposition ses talents de tireur en tant que tueur à gage ou service de sécurité.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Frénésie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Combative**

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : **mort de ses parents - rencontre et exclusion du groupe de malandrins**

