

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Poliakhoff**

Player: **Marc**

Sex: **H** Age: **35** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Scholar**

Description: _____

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **1**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **5**

Advantages

Strong Mind

Survival Instinct

Lettre

Disadvantages

Obtuse

Unattractive

Anosmia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Magientist Principles **6**

Disc: Demorthèn Traditions **6**

Disc:

Magience

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Two-handed hammer dmg: 4
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/3 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 8/5 Def: 8 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 4/1 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 6/3 Def: 8 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 4

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Chain mail (3)



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 6 / 6

Ogham:



Exaltation



Score: 15 / 15

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Rumor - Solitude

Ayant vécu jusque 25 ans dans les préceptes de l'art magientiste en tant qu'apprentie, promu a un brillant avenir qui auraient rendu ses parents fiers, son village natale fu décimé par des Feondas. Quitte sa ville et ses études a la capitale pour trouver un moyen de tuer les Feondas : le Tugarch. Le savoir concernant ce métal serait caché dans sous terrains secret Demortenh. Sa quête pour trouver des Pierres Levées ou quelconque indice pour trouver du Tugarch ou des invocation Orgamiques ne fait que commencer... Il a quand même passé 10 ans de sa vie a se fondre dans la masse de Taol-Kaer et ses fait passer pour un homme du coin en copiant des livres et en enseignant, ce qui lui permet d'avoir accès aux livres de la bibliothèques.(...)

Mental health

Mental Resistance: II

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : **Quality : Persevering**

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 45

Total : 100

Highlights : Ayant vécu jusque 25 ans dans les préceptes de l'art magientiste en tant qu'apprentie, promu a un brillant avenir qui auraient rendu ses parents fiers, son village natale fu décimé par des Feondas. Quitte sa ville et ses études a la capitale pour trouver un moyen de tuer les Feondas : le Tugarch. Le savoir concernant ce métal serait caché dans sous terrains secret Demortenh. Sa quête pour trouver des Pierres Levées ou quelconque indice pour trouver du Tugarch ou des invocation Orgamiques ne fait que commencer... Il a quand même passé 10 ans de sa vie a se fondre dans la masse de Taol-Kaer et ses fait passer pour un homme du coin en copiant des livres et en enseignant, ce qui lui(...)

