

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Poliakhoff

Player: Marc

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Scholar

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combateness: 3

Empathy: 1

Creativity: 2

Reason: 4

Conviction: 5

### Advantages

Strong Mind

Survival Instinct

Lettre

### Disadvantages

Obtuse

Unattractive

Anosmia

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc: Magientist Principles 6

Disc: Demorthèn Traditions 6

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Two-handed hammer dmg: 4

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 6/3 Def: 10 Spd: 4



Offensive

Atk: 8/5 Def: 8 Spd: 4



Defensive

Atk: 4/1 Def: 12 Spd: 4



Quick

Atk: 6/3 Def: 8 Spd: 6



Movement

Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 4

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Chain mail (3)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham:



## Exaltation

Score : 15 / 15



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Rumor - Solitude

Ayant vécu jusque 25 ans dans les préceptes de l'art magientiste en tant qu'apprentie, promu a un brillant avenir qui auraient rendu ses parents fiers, son village natale fu décimé par des Feondas. Quitte sa ville et ses études a la capitale pour trouver un moyen de tuer les Feondas : le Tugarch. Le savoir concernant ce métal serait caché dans sous terrains secret Demortenh. Sa quête pour trouver des Pierres Levées ou quelconque indice pour trouver du Tugarch ou des invocation Orgamiques ne fait que commencer... Il a quand même passé 10 ans de sa vie a se fondre dans la masse de Taol-Kaer et ses fait passer pour un homme du coin en copiant des livres et en enseignant, ce qui lui permet d'avoir accès aux livres de la bibliothèques.(...)

## Mental health

Mental Resistance: II

TRAUMA : 

Balance	Symptom	Syndrom	Madness
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○	○	○	○

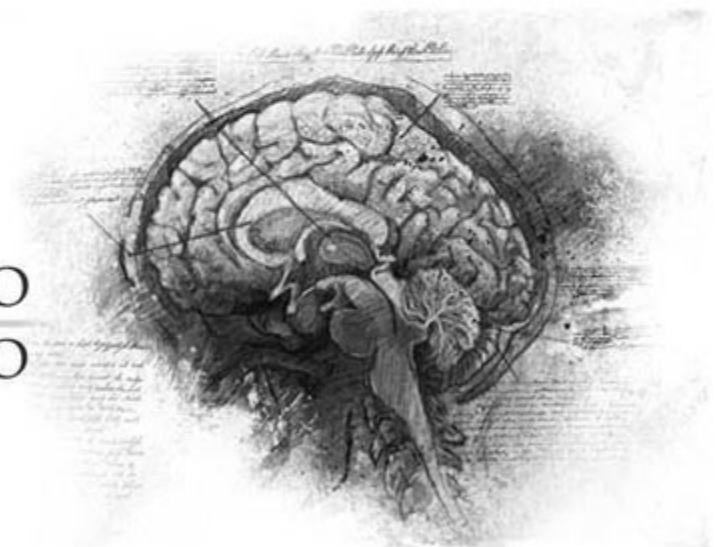
Hardening: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : **Quality : Persevering**

**Flaw : Insensitive**

## Faults

**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Influence :** 1

**Doubt :** 4

**Guilt :** 5



## Experience Points

Reste : 45

Total : 100

**Highlights :** Ayant vécu jusque 25 ans dans les préceptes de l'art magientiste en tant qu'apprentie, promu a un brillant avenir qui auraient rendu ses parents fiers, son village natale fu décimé par des Feondas. Quitte sa ville et ses études a la capitale pour trouver un moyen de tuer les Feondas : le Tugarch. Le savoir concernant ce métal serait caché dans sous terrains secret Demortenh. Sa quête pour trouver des Pierres Levées ou quelconque indice pour trouver du Tugarch ou des invocation Orgamiques ne fait que commencer... Il a quand même passé 10 ans de sa vie a se fondre dans la masse de Taol-Kaer et ses fait passer pour un homme du coin en copiant des livres et en enseignant, ce qui lui(...)