

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Derdric**

Player: **Mickaël**

Sex: **H** Age: **28** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthèn**

Description: _____

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **2**

Advantages

Strong Mind

Intuitive

Disadvantages

Limp

Addiction

Fragile

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Fauna and Flora 6

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc: Meditation 6

Disc: Demorthèn Knowledge 6

Occultisme

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Craftsman's hammer dmg: 2
 _____ dmg: _____
 _____ dmg: _____
 _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 1/1 Def: 13 Spd: 5
 ⊕ Offensive
 Atk: 3/3 Def: 11 Spd: 5
 ⊕ Defensive
 Atk: -1/-1 Def: 15 Spd: 5
 ⊕ Quick
 Atk: 1/1 Def: 11 Spd: 7
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham:

-  Arbre animé
-  Croissance végétale
-  Appel des animaux
-  Calmer les animaux
-  Séisme
-  _____

Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Rumor - Illness

Né à Dearg. Vie de paysans classique. Jeunesse turbulente, caractère impulsif. Tombe malade à l'âge de 19 ans d'une maladie connue comme mortelle incurable. Vers la fin de sa vie il est déposé dans la forêt comme mort. Se réveille guérit sans savoir comment.

Quelques séquelles (jambe raide et faiblesse physique). Revenu au village il est chassé par les habitants et sa propre famille car il ne devrait pas être en vie. Fuit les lieux de tristesse et change de caractère totalement. Arrive à Tugdual et devient apprenti du Demorthen pour ses 20 ans.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mélancolie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Calm

Flaw : Sad

Faults

Passion : 1

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Laisser pour mort par son ancien village

