

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Derdric** Player: **Mickaël**
 Sex: **H** Age: **28** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Demorthèn**
 Description: _____

Ways

Combativeness: **1**
 Empathy: **5**
 Creativity: **3**
 Reason: **4**
 Conviction: **2**

Advantages

Strong Mind
 Intuitive
 Disadvantages
 Limp
 Addiction
 Fragile

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **8**
 Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

○○○○○+(COMB: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

●●●○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc: Fauna and Flora 6
 Disc:
 Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Sigil Rann 6
 Disc: Meditation 6
 Disc: Demorthèn Knowledge 6

Occultism

●○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

●○○○○+(CREA: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Craftsman's hammer dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 1/1 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 3/3 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: -1/-1 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 1/1 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :

- ⊕ Arbre animé
- ⊕ Croissance végétale
- ⊕ Appel des animaux
- ⊕ Calmer les animaux
- ⊕ Séisme
- ⊕ _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dilan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Rumor - Illness

Né à Dearg. Vie de paysans classique. Jeunesse turbulente, caractère impulsif. Tombe malade à l'âge de 19 ans d'une maladie connue comme mortelle incurable. Vers la fin de sa vie il est déposé dans la forêt comme mort. Se réveille guérit sans savoir comment.

Quelques séquelles (jambe raide et faiblesse physique). Revenu au village il est chassé par les habitants et sa propre famille car il ne devrait pas être en vie. Fuit les lieux de tristesse et change de caractère totalement. Arrive à Tugdual et devient apprenti du Demorthen pour ses 20 ans.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 6

Instinct: 4

Orientation: *Rationnelle*

Character traits : *Quality: Calm*

Flaw: Sad

Faults

Passion: 1

Subversion: 3

Influence: 5

Doubt: 4

Guilt: 2

Experience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights : *Laisser pour mort par son ancien village*

