

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Morthëan Ombreciel Player: Eril  
 Sex: H Age: 27 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Hunter  
 Description: Grand et musclé, Morthëan semble toujours alerte, sur le qui-vive.

### Ways

Combativeness: 5  
 Empathy: 5  
 Creativity: 1  
 Reason: 3  
 Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue  
 Strong x2  
 Keen Hearing  
 Keen Smell  
 Disadvantages  
 Slow Witted  
 Fragile  
 Poor  
 Trauma x2

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10  
 Survival: 2

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

○○○○○+(COMB:5)  
 Bonus: +2 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

●●○○○+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

○○○○○+(REA:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:3)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc: Tracking 6  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthën Mys.

○○○○○+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA:3)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:3)  
 Bonus: +3 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:5)  
 Bonus: +2 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

○○○○○+(REA:3)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus: +3 Malus:  
 Disc: Bows 6  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Short bow                    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/13 Def: 13 Spd: 10
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/14 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Defensive  
Atk: 6/12 Def: 14 Spd: 10
- ⊕ Quick  
Atk: 7/13 Def: 12 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 10

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Tente \_\_\_\_\_

Torches \_\_\_\_\_

Cordes \_\_\_\_\_

Nécessaire de survie \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath



Score : 11 / 11

# Ogham :



# ⊕ Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





# History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Violence

Né dans la Forêt des Soupirs, Mòrthéan n'a jamais considéré le Duché de Tulg comme son foyer ; appartenant à une famille nomade, vivant de la chasse ou comme guide pour les voyageurs et les caravanes, il est naturel pour lui de considérer comme chez lui le lieu où il monte sa tente. Il a quitté sa famille il y a de cela plusieurs années car selon la tradition familiale, il était temps pour lui de choisir sa route, littéralement, et de construire son propre avenir, sa propre famille. Malgré cela, après presque dix années d'errance sur les terres de Tri-Kazel, il affronte encore les périls quotidiens et les dangers de toutes sortes, seul.

# Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Austere*

# Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

# Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights :

