

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Morthëan Ombreciel**

Player: **Eril**

Sex: **H** Age: **27** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Hunter**

Description: **Grand et musclé, Morthëan semble toujours alerte, sur le qui-vive.**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue

Strong **x2**

Keen Hearing

Keen Smell

Disadvantages

Slow Witted

Fragile

Poor

Trauma **x2**

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking **6**

Disc:

Disc:

Demorthën Mys.

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA:3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Bows **6**

Disc:

Disc:

Travel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Short bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/13 Def: 13 Spd: 10
- ⊕ Offensive
Atk: 8/14 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Defensive
Atk: 6/12 Def: 14 Spd: 10
- ⊕ Quick
Atk: 7/13 Def: 12 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 10

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Tente _____
 Torches _____
 Cordes _____
 Nécessaire de survie _____

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 11 / 11

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Violence

Né dans la Forêt des Soupirs, Mòrthéan n'a jamais considéré le Duché de Tulg comme son foyer ; appartenant à une famille nomade, vivant de la chasse ou comme guide pour les voyageurs et les caravanes, il est naturel pour lui de considérer comme chez lui le lieu où il monte sa tente. Il a quitté sa famille il y a de cela plusieurs années car selon la tradition familiale, il était temps pour lui de choisir sa route, littéralement, et de construire son propre avenir, sa propre famille. Malgré cela, après presque dix années d'errance sur les terres de Tri-Kazel, il affronte encore les périls quotidiens et les dangers de toutes sortes, seul.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○	○	○
Hardening:	○	○	○	○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Austere

Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights :

