

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Lily Player: Renarde

Sex: F Age: 22 Ethnicity: Tarish Profession: Demorthèn

Description: Cheveux châtains foncés longs jusqu'aux oreilles, yeux bleu-gris, 1m68. Elle porte un t-shirt bl

### Ways

Combativeness: 2

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 4

Conviction: 2

### Advantages

Intuitive

### Disadvantages

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Fauna and Flora 6

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Ancient Tongue 6

Disc:

Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Short sword \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Short bow \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/0 Def: 16 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 3/2 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 7

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0 \_\_\_\_\_  Ember
- 0 \_\_\_\_\_  Azure
- 0 \_\_\_\_\_  Frost

# Valuables

Collier avec une pierre verte (donné par sa mère, elle le porte tout le temps)

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 6 / 6



# ❄ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Lily est fille unique, sa mère à tout fait pour que sa fille est une vie heureuse, son père était parti peut après sa naissance. Lily ne connaît donc pas son père et ne veut pas le connaître. Depuis toute petite, elle aime la nature et les animaux, elle aime aussi savoir de nouvelles choses sur ce qui l'entoure. A ses 20 ans, elle décide de quittée le cocon familiale et de partir à l'aventure, à ce moment, sa mère lui donne un collier avec une pierre verte comme cadeau de départ.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Réfléchie

Flaw : Self-conscious

## Faults

Passion : 2

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : A ses 20 ans, elle décide de quittée le cocon familiale et de partir à l'aventure, à ce moment, sa mère lui donne un collier avec une pierre verte comme cadeau de départ.

