

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Arbogast** Player: **Yann**

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Scholar**

Description : Fin, la peau très claire et le cheveux long et sombre. Il a un air un peu maladif et le regard un

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **5**

Conviction: **2**

### Advantages

Lettré

### Disadvantages

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Demorthèn Traditions **6**

Disc: Legends **6**

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

●●●●○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 4/3 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/5 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 2/1 Def: 15 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

vêtements de voyage \_\_\_\_\_

10 daols d'argent \_\_\_\_\_

nombreux livres \_\_\_\_\_

matériel d'écriture \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Adversary - Solitude

Il est le seul survivant de sa famille mais le traumatisme a été tel qu'il n'a jamais pu vraiment expliquer ce qu'il avait vu. Depuis il a une obsession, comprendre. Il ne satisfait pas comme les autres habitants de la péninsule de survivre. Il veut comprendre quels sont ces dangers assez peu connus, il veut savoir pourquoi il est le seul à avoir survécu. Cet érudit s'intéresse donc a beaucoup de choses inutiles selon certains de ses collègues: occultisme, légendes et mystères demorthen sont ses sujets de recherches. Il dédaigne le Temple comme la magience, qui rejettent catégoriquement la plupart de ces mystères à leur manière. Il est donc constamment à la recherche de nouveaux ouvrages ou de contacts pouvant lui apporter des informations. C'est un compilateur émérite et il garde un esprit agile même(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

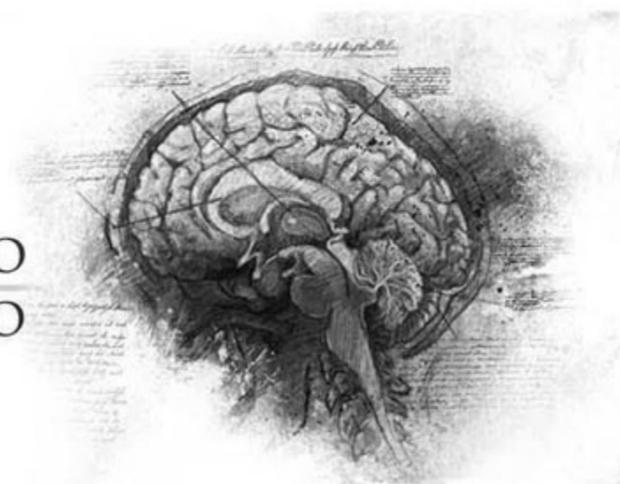
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Thoughtful

Flaw : Rigid

## Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights : Il est capable de sortir de sa demeure-bibliothèque pour aller collecter lui même les informations, y compris aller dans une forêt seul s'il le faut. il a fait son service d'ordre, et il s'y est fait un ennemi notable en la personne d'un noble qui s'amusait de son obsession, qui le poussa à s'aventurer avec un equipe de nobliaux dans une zone réputée dangereuse. Il fut le seul à s'en sortir avec le nobliau mais ce dernier en garde une cicatrice profonde: physique mais moral puisque c'est lui qui fut blâmé par les chefs et cela le suit toujours aujourd'hui entachant définitivement son nom(...)

