

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Arbogast**

Player: **Yann**

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Scholar**

Description : Fin, la peau très claire et le cheveux long et sombre. Il a un air un peu maladif et le regard un

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **5**

Conviction: **2**

Advantages

Lettré

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Demorthèn Traditions **6**

Disc : Legends **6**

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/3 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 6/5 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 2/1 Def: 15 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

vêtements de voyage
 10 daols d'argent
 nombreux livres
 matériel d'écriture

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Adversary - Solitude

Il est le seul survivant de sa famille mais le traumatisme a été tel qu'il n'a jamais pu vraiment expliquer ce qu'il avait vu. Depuis il a une obsession, comprendre. Il ne satisfait pas comme les autres habitants de la péninsule de survivre. Il veut comprendre quels sont ces dangers assez peu connus, il veut savoir pourquoi il est le seul à avoir survécu. Cet érudit s'intéresse donc a beaucoup de choses inutiles selon certains de ses collègues: occultisme, légendes et mystères demorthen sont ses sujets de recherches. Il dédaigne le Temple comme la magie, qui rejettent catégoriquement la plupart de ces mystères à leur manière. Il est donc constamment à la recherche de nouveaux ouvrages ou de contacts pouvant lui apporter des informations. C'est un compilateur émérite et il garde un esprit agile même(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Thoughtful

Flaw : Rigid

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights : Il est capable de sortir de sa demeure-bibliothèque pour aller collecter lui même les informations, y compris aller dans une forêt seul s'il le faut. il a fait son service d'ordre, et il s'y est fait un ennemi notable en la personne d'un noble qui s'amusait de son obsession, qui le poussa à s'aventurer avec un equipe de nobliaux dans une zone réputée dangereuse. Il fut le seul à s'en sortir avec le nobliau mais ce dernier en garde une cicatrice profonde: physique mais moral puisque c'est lui qui fut blâmé par les chefs et cela le suit toujours aujourd'hui entachant définitivement son nom(...)

