

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Bartoloméo Sang-Ti e(...)** Player: **Charlie**

Sex: **H** Age: **28** Ethnicity: **Continent** Profession: **Magientist**

Description : 1m74, 62 Kg, teint mate, cheveux ronds et roux mi-long, mal rasé, bec de lièvre, multiples cicatrices

Ways

Combativeness: **2**
Empathy: **1**
Creativity: **4**
Reason: **5**
Conviction: **3**

Advantages

Isolated Ally
Lettre

Disadvantages

Enemy
Unattractive x2

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **9**
Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP: 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Erudition

●●●●●+(REA: 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 5)
Bonus : Malus :
Disc : Flux extraction 6
Disc :
Disc :

Natural env.

○○○○○+(EMP: 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultism

○○○○○+(REA: 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception

○○○○○+(REA: 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 1)
Bonus : Malus : ~2
Disc :
Disc :
Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 4)
Bonus : Malus : ~2
Disc :
Disc :
Disc :

Science

●●●●●+(REA: 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Magientist Machinery 6
Disc :
Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Travel

●●●●○+(EMP: 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :



Weapons

Craftsman's hammer dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 2/7 Def: 11 Spd: 3
- ⊕ Offensive
Atk: 4/9 Def: 9 Spd: 3
- ⊕ Defensive
Atk: 0/5 Def: 13 Spd: 3
- ⊕ Quick
Atk: 2/7 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 3

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Continental cuirass (3)



Equipment

Arbalète magientiste _____
 Luminomètre _____
 Gant de concentration de flux magien(...) _____
 Besace large _____
 Serpe _____
 Matériel du magientiste aguerrit _____

Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Rumor - Illness

Bartoloméo de Suret, de son nom natale, est née d'une liaison fusionnelle mais bâtarde : un père de la haute bourgeoisie dans la région de Bald-Ruoch, et une mère Tarish et mystique. Suite à l'assassinat de son père quelques semaines après sa naissance et par la même occasion de l'échec de la fuite de sa mère, le tout orchestré par le propre père de son géniteur, il fut assigné dans un orphelinat sordide situé dans la région d'Iolarnead par ce dernier même. Après une petite enfance chaotique : détesté et battu par les autres enfants et les gérants de ces pupilles (en grande partit à cause de son physique ingrat), son séjour d'exploité prit fin lors de son 6ème anniversaire ; lorsque son grand père paternel, courut par les remords de son orgueil, employa un magientiste, Vardenmar Funest, controversé mais de(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 8

Instinct: 6

Orientation: *Rationnelle*

Character traits : *Quality: Cool-headed*

Flaw: Insensitive

Faults

Passion: 2

Subversion: 4

Influence: 1

Doubt: 5

Guilt: 3

Experience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights : Servant souvent de cobaye aux expériences de son maître, spécialisé dans des pratiques antropo-biologiquo-magientiques à la limite de la légalité, il lui reste encore au jour d'aujourd'hui quelques séquelles bien marquées. Ses iris sur-contrastées et ses cicatrices cutanés en sont le fruit pour exemples. À l'âge de 15 ans, durant un exercice d'exploration des côtes d'Ear Caladh, il disparut pendant près de 12 heures du groupe d'étude et revint à la nuit tombée. Après un sermon vitaminé de Vardenmar, Bartoloméo avoua, sans remords et d'une froideur à en faire frémir une gargouille, avoir fait implorer, après presque 10 heures de torture, un jeune paysan de son âge, qui lui(...)

