

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Bartoloméo Sang-Ti e(...)

Player: Charlie

Sex: H Age: 28 Ethnicity: Continent

Profession: Magientist

Description : 1m74, 62 Kg, teint mate, cheveux ronds et roux mi-long, mal rasé, bec de lièvre, multiples cicatrices

Ways

Combativeness: 2

Empathy: 1

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 3

Advantages

Isolated Ally

Lettre

Disadvantages

Enemy

Unattractive x2

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Flux extraction 6

Disc :

Disc :

Natural env.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Magientist Machinery 6

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Craftsman's hammer dmg: 2

Potential: 2

Combat attitudes

- CàC/Tir
- ⊕ Standard
Atk: 2/7 Def: 11 Spd: 3
 - ⊕ Offensive
Atk: 4/9 Def: 9 Spd: 3
 - ⊕ Defensive
Atk: 0/5 Def: 13 Spd: 3
 - ⊕ Quick
Atk: 2/7 Def: 9 Spd: 5
 - ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 3

Defense:
 00000 00000

Speed:
 00000

Armor:
 Continental cuirass (3)



Equipment

Arbalète magientiste

 Luminomètre

 Gant de concentration de flux magiet(...)

 Besace large

 Serpe

 Matériel du magientiste aguerrit

Treasure

0  Ember

 0  Azure

 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 7/7

Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score: 9/9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000

Vegetal Flux
 00000 00000 00000

Organic Flux
 00000 00000 00000

Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urban

Social class: Middle class

Setbacks: Rumor - Illness

Bartolomé de Suret, de son nom natale, est née d'une liaison fusionnelle mais bâtarde : un père de la haute bourgeoisie dans la région de Bald-Ruoch, et une mère Tarish et mystique. Suite à l'assassinat de son père quelques semaines après sa naissance et par la même occasion de l'échec de la fuite de sa mère, le tout orchestré par le propre père de son géniteur, il fut assigné dans un orphelinat sordide situé dans la région d'Iolarnead par ce dernier même. Après une petite enfance chaotique : détesté et battu par les autres enfants et les gérants de ces pupilles (en grande partit à cause de son physique ingrat), son séjour d'exploité prit fin lors de son 6ème anniversaire ; lorsque son grand père paternel, courut par les remords de son orgueil, employa un magientiste, Vardenmar Funest, controversé mais de(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Cool-headed*

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Servant souvent de cobaye aux expériences de son maître, spécialisé dans des pratiques antro-po-biologiquo-magientiques à la limite de la légalité, il lui reste encore au jour d'aujourd'hui quelques séquelles bien marquées. Ses iris sur-contrastées et ses cicatrices cutanés en sont le fruit pour exemples. À l'âge de 15 ans, durant un exercice d'exploration des côtes d'Ear Caladh, il disparut pendant près de 12 heures du groupe d'étude et revint à la nuit tombée. Après un sermon vitaminé de Vardenmar, Bartoloméo avoua, sans remords et d'une froideur à en faire frémir une gargouille, avoir fait implorer, après presque 10 heures de torture, un jeune paysan de son âge, qui lui(...)

