

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Yorrick Tugdual**

Player: **Maître Dragon**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description : **Passionné, voir obsédé par la recherche, Yorrick cherche à découvrir les vérités du monde**

Ways

Combactiveness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **2**

Advantages

Influential Ally

Financial Ease 1

Lucky

Lettre

Disadvantages

Unattractive

Hard of Hearing

Trauma

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●●●○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Flux extraction 6

Disc : Flux refining 6

Disc :

Natural env.

●○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

○○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

●○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

○○○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Craftsman's hammer dmg: 2
 Staff dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 2/1 Def: 13 Spd: 4
 ⊕ Offensive
 Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 4
 ⊕ Defensive
 Atk: 0/-1 Def: 15 Spd: 4
 ⊕ Quick
 Atk: 2/1 Def: 11 Spd: 6
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

10 parchemins vierges

2 fioles d'encre noire et 2 plumes

5 herbes analgésiques

10 bandages propres

5 baumes cicatrisants

Gants et ceinture en cuir

Tunique et cape en lin

Bottes de marche

Couverts, gobelet et bol en bois

Soupière

Bourse et outre en peau

Besace et Sac à dos

Lot d'hameçon et Canne en roseau

Briquet à silex

Grappin avec 10 mètres de corde

Sac de couchage

Tente double

⊕ Treasure

0



Ember

0



Azure

2



Frost

Valuables

"Journal" de recherche

⊕ Artifacts

Nébulaire (12H/charge), 10 cartouches

de flux végétal

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Wound

Né dans une famille noble, il reçu une éducation stricte qui lui a fait découvrir les sciences et la magie. Très intéressé par ce dernier et profitant des ressources de sa famille, il a fait énormément de recherche dessus afin de venir un magienciste.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : **Quality : Inventive**

Flaw : Eccentric

Faults

Passion : 1

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Lors de ses nombreuses expérimentations, alors qu'il extrayait le flux, un incident un survenu le rendant en partie sourd et défiguré. Pour éviter les remontrances de ses professeurs et de sa famille, il décida de partir un voyage, le temps que tout le monde se soit calmé.

