

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Yorrick Tugdual**

Player: **MaitreDragon**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description : **Passionné, voir obsédé par la recherche, Yorrick cherche à découvrir les vérités du monde**

### Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **2**

### Advantages

Influential Ally

Financial Ease 1

Lucky

Lettre

### Disadvantages

Unattractive

Hard of Hearing

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(REA: 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Flux extraction    6

Disc : Flux refining    6

Disc :

### Natural env.

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(REA: 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(REA: 5)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(REA: 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

# Weapons



Craftsman's hammer    dmg: 2  
 Staff    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 2/1 Def: 13 Spd: 4  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 4  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 0/-1 Def: 15 Spd: 4  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 2/1 Def: 11 Spd: 6  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

10 parchemins vierges  
 2 fioles d'encre noire et 2 plumes  
 5 herbes analgésiques  
 10 bandages propres  
 5 baumes cicatrisants  
 Gants et ceinture en cuir  
 Tunique et cape en lin  
 Bottes de marche  
 Couverts, gobelet et bol en bois  
 Soupière

Bourse et outre en peau  
 Besace et Sac à dos  
 Lot d'hameçon et Canne en roseau  
 Briquet à silex  
 Grappin avec 10 mètres de corde  
 Sac de couchage  
 Tente double

# Treasure

0 Ember  
 0 Azure  
 2 Frost

# Valuables

"Journal" de recherche

# Artifacts

Nébulaire (12H/charge), 10 cartouches  
 de flux végétal

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 8 / 8

# Ogham:



# Exaltation



Score : 6 / 6

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



# Mineral Flux

00000 00000 00000

# Vegetal Flux

00000 00000 00000

# Organic Flux

00000 00000 00000

# Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Wound

Né dans une famille noble, il reçut une éducation stricte qui lui a fait découvrir les sciences et la magie. Très intéressé par ce dernier et profitant des ressources de sa famille, il a fait énormément de recherche dessus afin de venir un magicien.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Eccentric

## Faults

Passion : 1

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Lors de ses nombreuses expérimentations, alors qu'il extrayait le flux, un incident est survenu le rendant en partie sourd et défiguré. Pour éviter les remontrances de ses professeurs et de sa famille, il décida de partir un voyage, le temps que tout le monde se soit calmé.

