

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Addaf FINMARK**

Player: **Quentin**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: **Peu Loquace**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **4**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Strong Mind

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Swords **6**

Disc: Short Blades **6**

Disc:

Stealth

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
Francisca dmg: 2
Long sword dmg: 3
_____ dmg:
_____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir
⊕ Standard
Atk: 10/7 Def: 11 Spd: 8
⊕ Offensive
Atk: 12/9 Def: 9 Spd: 8
⊕ Defensive
Atk: 8/5 Def: 13 Spd: 8
⊕ Quick
Atk: 10/7 Def: 9 Spd: 10
⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense:

●○○○○○ ○○○○○○

Speed:

●○○○○○

Armor:

Round shield (1)
Studded leather tunic (2)



Equipment

Cape de voyage en laine	_____	Outre en peau	_____
Gant en cuir	_____	Sac de couchage	_____
Sac à dos	_____	Lampe à huile	_____
Besace	_____	Un litre d'huile	_____
Bourse en peau	_____	Lot d'hameçon et sa canne de roseau	_____
Briquet à silex	_____	_____	_____
Bol en bois	_____	_____	_____
Gobelet en bois	_____	_____	_____
Assiette en bois	_____	_____	_____
Couvert en bois	_____	_____	_____

Treasure

5 Ember
0 Azure
2 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Parry

Resources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Vegetal Flux
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Organic Flux
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Fossil Flux
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Adversary

Petit dernier d'une fratrie de trois, il a deux grande sœurs, ces parents sont tous deux des artisans (Ébénisterie). Depuis son plus jeune âge, dès le troisième cercle, Addaf a fait preuve d'une affinité à manier les armes, même factices. Son talent lui a été d'autant plus utile lorsqu'au cours d'une sortie du village les enfants furent victimes d'une attaque de brigands. Malgré ses prouesses martiales l'un de ses camarades fut mutilé, il perdit son pouce droit, ce qui brisa ses rêves de barde. "Bleiz" le tient pour responsable de sa déchéance.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 3

Total : 113

Highlights : A survécu a une attaque de bandits.

