

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Vailig Daelag** Player: **Adrien**
 Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag** Profession: **Demorthèn**
 Description : **Grand et sec, cheveux longs blonds, yeux bleus-gris**

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **5**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Intuitive x2

Keen Taste

Disadvantages

Addiction

Enemy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Herbalism 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultism

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(REA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

00000+(CONV:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

00000+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Staff dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 1/1 Def: 13 Spd: 6
 ⊕ Offensive
 Atk: 4/4 Def: 10 Spd: 6
 ⊕ Defensive
 Atk: -2/- Def: 16 Spd: 6
 ⊕ Quick
 Atk: 1/1 Def: 10 Spd: 9
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Amulette oghamique
 Sacoche d'herbes et simples
 Pipe
 Sac à dos
 Outre d'eau
 Tome de calyre
 Viande séchée
 Pain d'épeautre
 Couteau
 Briquet à amadou

Torche
 Sac de couchage

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 16 / 16



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Né près de Caiginn dans une famille Osag, Wailig a grandi dans le respect le plus pur des traditions ayant survécu au sein des montagnes. Ayant développé très tôt des sens aigus et une affinité naturelle avec la nature, il a été choisi comme ionnthen de son clan. Sa formation lui a permis de développer d'importantes capacités tandis que sa curiosité, ainsi que son inventivité l'ont amené quand à elles, à explorer les anciens lieux sacrés encore préservés dans les Mor Roimh et à sillonner bois et vallées à la recherche des plantes les plus variées.

Mental health

Mental Resistance: 6

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Extrovert

Flaw : Eccentric

Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Au cours d'une de ses expéditions dans les montagnes, Wailig a fait la rencontre d'un groupe de sigires qui traquait un démorthen gwidrite. Wailig ayant décidé de venir en aide à ce dernier, parvint à emprisonner le groupe dans un amas de racines, avant de faire s'effondrer le terrain, emportant les sigires vers le fond d'une vallée escarpée. Les survivants en ont constitué une certaine rancœur et n'ont cessé de considérer ce démorthen comme une menace (deux des sigires présents étant aptes à faire appel à des miracles, chose peu commune, la victoire du démorthen a très mal été perçue).(...)

