

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Wailig Daelag** Player: **Adrien**
 Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag** Profession: **Demorthen**
 Description : **Grand et sec, cheveux longs blonds, yeux bleus-gris**

Ways

Combativeness: **1**
 Empathy: **5**
 Creativity: **5**
 Reason: **3**
 Conviction: **1**

Advantages

Intuitive **x2**
 Keen Taste

Disadvantages

Addiction
 Enemy

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **9**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Close Combat

OOOOO+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Stealth

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Erudition

●●●●●+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Herbalism **6**
 Disc : Sigil Rann **6**
 Disc :

Occultism

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●●+(REA:3)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Feats

●OOOO+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Performance

OOOOO+(CREA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Travel

●●●●●O+(EMP:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Staff dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 1/1 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 4/4 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: -2/- Def: 16 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 1/1 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Amulette oghamique _____
 Sacoche d'herbes et simples _____
 Pipe _____
 Sac à dos _____
 Outre d'eau _____
 Tome de calyre _____
 Viande séchée _____
 Pain d'épeautre _____
 Couteau _____
 Briquet à amadou _____

Torche _____
 Sac de couchage _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Né près de Caiginn dans une famille Osag, Wailig a grandi dans le respect le plus pur des traditions ayant survécu au sein des montagnes. Ayant développé très tôt des sens aigus et une affinité naturelle avec la nature, il a été choisi comme ionnthen de son clan. Sa formation lui a permis de développer d'importantes capacités tandis que sa curiosité, ainsi que son inventivité l'ont amené quand à elles, à explorer les anciens lieux sacrés encore préservés dans les Mor Roimh et à sillonner bois et vallées à la recherche des plantes les plus variées.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Extrovert

Flaw : Eccentric

Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Au cours d'une de ses expéditions dans les montagnes, Wailig a fait la rencontre d'un groupe de sigires qui traquait un démorthen gwidrite. Wailig ayant décidé de venir en aide à ce dernier, parvint à emprisonner le groupe dans un amas de racines, avant de faire s'effondrer le terrain, emportant les sigires vers le fond d'une vallée escarpée. Les survivants en ont constitué une certaine rancœur et n'ont cessé de considérer ce démorthen comme une menace (deux des sigires présents étant aptes à faire appel à des miracles, chose peu commune, la victoire du démorthen a très mal été perçue).(...)

