

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Balthazar Schif Player: Matthis charpet(...)

Sex: H Age: 30 Ethnicity: Continent Profession: Magientist

Description : vieux, petit et cupide cette personne a tout se qui faut pour repugner les autres, malgré cela il

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 3

Creativity: 4

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Financial Ease 4

Disadvantages

Limp

Addiction

Hard of Hearing

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Engineering 6

Disc : Magientist Machinery 6

Disc :

Shooting & throw.

●●●●○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Crossbow _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/7 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 5/9 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 1/5 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 3/7 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

trousse a outils _____

trompette d'oreille _____

flasque de rhume _____

⊕ Artifacts

⊕ Treasure

0 _____ ⊕ Ember

0 _____ ⊕ Azure

50 _____ ⊕ Frost

Valuables

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Solitude

née dans une famille d'artisan, il apprend le métier avec son père, il développe des talents dans la mécanique en réparant les mécanismes de la ville. il entre tôt dans une école de magientiste où il y perfectionne ces talents d'artisans et d'ingénieur, il y apprend aussi le système de machinerie utilisé par les magientistes. très jeune, ses parents décèdent à cause de lui car il a explosé leur maison alors qu'il tentait de fabriquer un nouveau matériau, depuis il essaie d'oublier ceci en buvant beaucoup. Il fit aussi un service militaire où il devint doué avec les armes à distance.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 7

Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Ingenious*

Flaw: Insensitive

Faults

Passion: 3

Subversion: 4

Influence: 3

Doubt: 4

Guilt: 1

Experience Points

Reste: 45

Total: 100

Highlights : *Mort de ces parents par sa faute, perte de la quasi totalité de son audition et de sa jambe gauche à cause de l'explosion de l'accident de la maison.*

