# Character Sheet

Name: Balthazar Schif

Sex: H Age: 30 Ethnicity: Continent

Player (Matthis charpet (...) Profession: Magientist

Description: vieux, petit et cupide cette personne a tout se qui faut pour répugner les autres, malgré cela il

# Ways ( Ways

Combativeness: 3

Empathy: 3

Creativity:

Reason: 4

Conviction:

# Advantages

Financial Ease 4

## Disadvantages

Limp

Addiction

hard of hearing

## Dealth Condition

Good 00000 Okay 00000 Bad 0000 Critical -3 0000

Agony



Stamina: 8

Survival: 3

+ (REA: 4)

# Domains & Disciplines

#### @ Craft

O + (CREA : 4)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### (3) Magience

+(REA: 4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Perception

O + (REA: 4)

Bonus: Malus: ~1 Disc:

Disc: Disc:

# @ Performance

● O O O O + (CREA: 4) Bonus: Malus:

Malus:

& Shooting & throw.

• O + (COMB: 3)

Disc: Magientist Machinery

Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Science

Disc: Engineering

### (3) Close Combat

OOOO+(COMB: 3)

00000+(EMP:3)

Malus:

Bonus: Malus: Disc:

@ Stealth

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### @Natural env.

OOOOO+(EMP:3)

& Demorthen Mys.

00000+(EMP:3)

Malus:

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

## @ Prayer

00000+(conv: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

●0000+(COMB: 3)

## @ Feats

Disc: Disc: Disc:

#### @Érudition

00000+(REA:4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Occultisme

00000+(REA: 4)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

#### @ Relation

●0000+(EMP:3) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

# Malus:

( Travel

00000+(EMP: 3) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

# Weapons Crossbow dmg: 2 dmg: dmg: dmg: dmg: Potential: 2

## Combat attitudes

- ( Standard Atk: 3/7 Def: 11 Spd: 5
- ( Offensive Atk: 5/9 Def: 9 Spd: 5
- (#) Defensive Atk: 1/5 Def: 13 Spd: 5
- ( Quick Atk: 3/7 Def: 9 Spd: 7
- (#) Movement Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

#### Defense: 00000 00000

Speed: 00000

Armor:

# @ Equipment

trousse a outils

trompette d'oreille

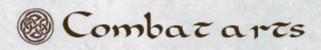
flasque de rhume

@ Treasure

& Ember Azure Frost 50

Valuables

# Artifacts





00000 00000 00000 00000 00000 00000

00000 00000 00000

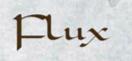
Rindarh Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation Score: 3/3 Major miracles:

Minor miracles:





Mineral Flux 00000 00000 00000

Vegetal Flux 00000 00000 00000

Organic Flux 00000 00000 00000

Fossil Flux 00000 00000 00000





Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Solizude

née dans une famille d'artisast, il apprend le métier avec son père, il développe des talent dans la mécanique en réparent les mécanismes de la ville. il entre tôt dans une école de magientiste où il y perfectionne ces talents d'artisans et d'ingénieur, il y apprend aussi le système de machinerie utilisé par les magientistes. très jeune, ces parents décède a cause de lui car il a explosé leur maison alors qu'il tenté de fabriqué un nouveau matériaux, depuis il essai d'oublié ceci en buvant beaucoup. Il fit aussi un service militaire où il devint doué avec les armes a distances.



#### @ Mental health

Mental Resistance: 6

Balance Symptom Syndrom Madness TRAUMA: 0000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 Hardening:

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring:

Special Ability:



Conscience: 5 Instinct: 7 Orientation: Instinctive

Character traits: Quality: Ingenious

Flaw: Insensitive

Faults &

Passion:

Subversion:

Influence:

Doubt:

Guilt:

Experience Points

Reste: 45

Total: 100

Highlights: Mort de ces parents par sa faute, perte de la quasi totalité de son audition et de sa jambe gauche a cause de l'explosion de l'accident de la maison.