

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Balthazar Schif**

Player: **Matthis charpei(...)**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Magientist**

Description : vieux, petit et cupide cette personne a tout se qui faut pour repugner les autres, malgré cela il

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Financial Ease **4**

### Disadvantages

Limp

Addiction

Hard of Hearing

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(REA: 4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

●○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Engineering 6

Disc : Magientist Machinery 6

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

# Weapons



Crossbow dmg: 2  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/7 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/9 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/5 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 3/7 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

trousse a outils \_\_\_\_\_

trompette d'oreille \_\_\_\_\_

flasque de rhume \_\_\_\_\_

# Treasure

0 Ember

0 Azure

50 Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Solitude

née dans une famille d'artisan, il apprend le métier avec son père, il développe des talents dans la mécanique en réparant les mécanismes de la ville. il entre tôt dans une école de magientiste où il y perfectionne ces talents d'artisans et d'ingénieur, il y apprend aussi le système de machinerie utilisé par les magientistes. très jeune, ses parents décèdent à cause de lui car il a explosé leur maison alors qu'il tentait de fabriquer un nouveau matériau, depuis il essaie d'oublier ceci en buvant beaucoup. Il fit aussi un service militaire où il devint doué avec les armes à distance.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Insensitive

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 45

Total : 100

Highlights : Mort de ces parents par sa faute, perte de la quasi totalité de son audition et de sa jambe gauche à cause de l'explosion de l'accident de la maison.

