

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Ehtelion Player: Ehtelion  
 Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Explorer  
 Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combateness: 3  
 Empathy: 5  
 Creativity: 3  
 Reason: 2  
 Conviction: 2

### Advantages

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10  
 Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●●●OO+(COMB:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

●●●OO+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

●OOOO+(REA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

●●●OO+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●●●●O+(REA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

OOOOO+(REA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

●OOOO+(COMB:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

●●●OO+(EMP:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Battleaxe                    dmg: 3  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/4 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/6 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/2 Def: 14 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)



# ⊕ Equipment

sac de voyage, sacs de transports \_\_\_\_\_

nécessaire à réparation \_\_\_\_\_

pièges et collets \_\_\_\_\_

Cotte de cuir et épieu lorsque le poid (...) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary

Fils aîné d'un noble de la capitale, Ehtelion s'est retrouvé piégé par un concurrent de son père. Constatant qu'il serait impossible de se défendre, il choisit la fuite pour ne pas être exécuté. Son père dut le renier et nommer son frère cadet à la succession. Les bas fonds de la capitale n'étant plus sûr une fois sa tête mise à prix, Ehtelion s'aventura hors des murs et profita d'une caravane pour prendre la route, et pris goût à sa nouvelle vie. Dans un premier temps pillier, puis commerçant itinérant, il est maintenant négociateur pour une guilde de mercenaire... quand il n'est pas mercenaire lui-même... Ehtelion joue de ces différents métier pour disparaître lorsque nécessaire, passant du pillier infréquentable au fin négociateur le temps d'une douche.(...)

# Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Immoral*

# Faults

Passion : 3

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 2

# Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

