

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Echtelion

Player: Echtelion

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Explorer

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 2

Conviction: 2

### Advantages

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●O+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Battleaxe                      dmg: 3  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 6/4 Def: 12 Spd: 8  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 8/6 Def: 10 Spd: 8  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 4/2 Def: 14 Spd: 8  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 10  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

Defense:  
 00000 00000

Speed:  
 00000

Armor:  
 Round shield (1)



# Equipment

sac de voyage, sacs de transports  
 \_\_\_\_\_  
 nécessaire à réparation  
 \_\_\_\_\_  
 pièges et collets  
 \_\_\_\_\_  
 Cotte de cuir et épieu lorsque le poid (...)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

0      🔴 Ember  
 \_\_\_\_\_  
 0      🔵 Azure  
 \_\_\_\_\_  
 0      ❄ Frost  
 \_\_\_\_\_

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 11 / 11

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary

Fils aîné d'un noble de la capitale, Ehtelion s'est retrouvé piégé par un concurrent de son père. Constatant qu'il serait impossible de se défendre, il choisit la fuite pour ne pas être exécuté. Son père dut le renier et nommer son frère cadet à la succession. Les bas fonds de la capitale n'étant plus sûr une fois sa tête mise à prix, Ehtelion s'aventura hors des murs et profita d'une caravane pour prendre la route, et pris goût à sa nouvelle vie. Dans un premier temps pilleur, puis commerçant itinérant, il est maintenant négociateur pour une guilde de mercenaire... quand il n'est pas mercenaire lui-même... Ehtelion joue de ces différents métier pour disparaître lorsque nécessaire, passant du pilleur infréquentable au fin négociateur le temps d'une douche.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Immoral*

## Faults

Passion : 3

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

