

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Thomas Myrdinn

Player: Mikaua

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Bard

Description : Jeune homme aux cheveux acajou nattés sur l'épaule gauche, aux yeux verts, un semis de taches

### Ways

Combateness: 2

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Charismatic

Intuitive

Lucky

### Disadvantages

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

000000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

000000+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

000000+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

000000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

000000+(CREA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Singing 6

Disc :

Disc :

### Science

000000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

000000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

000000+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Staff                      dmg: 2

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 7

⊕ Offensive  
Atk: 5/4 Def: 11 Spd: 7

⊕ Defensive  
Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 7

⊕ Quick  
Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 9

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 7

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:



## Equipment

Lyre \_\_\_\_\_

Livre \_\_\_\_\_

Fusain \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_



## Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Poverty - Lucky!

Ce jeune aspirant barde accompagnait son maître, Solwenn Hérémens, sur les routes de Tri-Kazel au gré des demandes de médiation qui leur parvenaient. Suite à une expédition désastreuse près d'Osta-Baille, son maître disparut et il ne dut qu'à l'intervention du mécène de son maître d'éviter de finir mendiant à la capitale. Depuis, il parcourt les routes de Tri-Kazel en tâchant de parfaire sa formation et en faisant des recherches sur divers sujets qui l'intéressent.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Sensitive

Flaw : Self-conscious

## Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Thomas sortit traumatisé de l'expédition de son maître dans Mór Fosair, et ne se rappelle de rien.

En fait, son maître était devenu obsédé par un témoignage parlant d'un cinquième liagcal, perdu dans la forêt de Calhtair.

Thomas se perdit dans les brumes et ne vit rien, mais les hurlements du prédateur indiqué par les signes des varigaux et ceux de son maître marquèrent profondément le jeune homme. Au terme de son errance, son esprit préféra se protéger derrière l'oubli.

