

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Cordàn**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description: **Varigal à l'apparence**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

### Advantages

Nimble

### Disadvantages

Phobia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

00000+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Side Roads (Varigal) **6**

Disc: Signs (Varigal) **6**

Disc:

# Weapons



Carath dmg: 2

Continental gladius dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/3 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/5 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/1 Def: 15 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 6/3 Def: 11 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# Equipment

Nécessaire de voyage

Nébulaire (+ 2 cartouches de flux mir(...))

# Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Fairean Ear - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Violence - Solitude

Cordàn est issu d'une famille bourgeoise de Reizh, versée dans le commerce du flux. Très indépendant, il a très tôt fait comprendre à ses parents qu'il ne souhaitait pas reprendre leur suite... Une nouvelle peu appréciée, qui se termina par une fugue, à la suite d'une mercenaires. Mais, après avoir assisté à un violent combat opposant le groupe armé qui massacraient un convoi afin de récupérer un dossier, Cordàn quitta ses anciens collègues pour voyager. Au cours de ses pérégrinations, il fit la connaissance d'un varigal gwidrite, Septus, qui le prit sous son aile et en fit son apprenti... avant de lui remettre sa carath, symbole des varigaux. Cordàn rentra alors chez lui, pour apprendre que sa famille avait été massacrée des années auparavant. Mais à ce jour, la raison demeure pour lui un mystère...(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Hystérie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Independant*

*Flaw : Doubt*

## Faults

*Passion : 3*

*Subversion : 4*

*Influence : 5*

*Doubt : 2*

*Guilt : 1*

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Cordàn, de passage en Reizh à Crail, a fait la connaissance d'un(e) demorthèn, Kaelig, qui l'a abordé dans une auberge. Il lui a expliqué vouloir trouver la source de la contamination d'un lac non loin, et lui a demandé son aide : la source remonterait dans les Mor Rohim, en Gwidre, un territoire qui lui est inconnu et hostile.

