

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Johan

Player: _____

Sex: H Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Blade knight of the Temple

Description : Jeune homme a l'air doux, parfois mélancolique

Ways

Combateness: 5

Empathy: 3

Creativity: 2

Reason: 1

Conviction: 4

Advantages

Strong

Disadvantages

Unlucky

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Unarmed Fighting 6

Disc :

Disc :

Stealth

● ● 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● ● 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

● ● ● ● ● + (CONV: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● ● 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

● ● 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

● ● 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Osag straight-bladed longsword 3

Continental gladius dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 11/8 Def: 9 Spd: 8



Offensive

Atk: 13/10 Def: 7 Spd: 8



Defensive

Atk: 9/6 Def: 11 Spd: 8



Quick

Atk: 11/8 Def: 7 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Plate armor (4)



Equipment



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts

Two-weapon fighting

Parry



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 12 / 12



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Johan est né dans un village non loin des Mor Rohim. Il a grandi, élevé comme tout bon gwidrite dans la foi du Temple. Il se destinait à devenir un membre à part entière de son village, en reprenant la suite de son père, mais c'était sans compter sur le destin : alors qu'il effectuait son service d'host, une bonne partie de son village s'est retrouvé massacré et, à son retour, sa maison n'était plus que cendres et décombres... sa famille entière n'a pas survécu. Certains disent des féondas, d'autres des criminels... il ne sait ce qui s'est réellement passé. Il s'est alors tourné vers l'Unique et est devenu Chevalier Lane.

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Melancolie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Loyal

Flaw : Absent-minded

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 1

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Johan a récemment été ordonné Chevalier Lane. Ses supérieurs lui ont donné comme première mission, d'escorter un sigire, Doras, pour une enquête à la léproserie de Clementia, dans les Mor Rohim. Mais ils lui ont aussi demandé d'ouvrir l'oeil : un sigire ne se méfiera pas d'un jeune chevalier lame et d'étranges rumeurs courent sur Doras. On dit qu'il aurait fait condamner un chevalier lame injustement...

