

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Johan**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description: **Jeune homme a l'air doux, parfois mélancolique**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **1**

Conviction: **4**

### Advantages

Strong

### Disadvantages

Unlucky

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc:

Disc:

### Stealth

●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●0000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons



Osag straight-bladed longsword 3  
 Continental gladius dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Standard Atk: 11/8 Def: 9 Spd: 8  
 Offensive Atk: 13/10 Def: 7 Spd: 8  
 Defensive Atk: 9/6 Def: 11 Spd: 8  
 Quick Atk: 11/8 Def: 7 Spd: 10  
 Movement Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 8

Defense:  
 00000 00000

Speed:  
 00000

Armor:  
 Plate armor (4)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

0 Ember  
 0 Azure  
 0 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

Two-weapon fighting  
 Parry

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

Rindath  
 Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation  
 Score: 12 / 12



Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000  
 Vegetal Flux  
 00000 00000 00000  
 Organic Flux  
 00000 00000 00000  
 Fossil Flux  
 00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Johan est né dans un village non loin des Mor Rohim. Il a grandi, élevé comme tout bon gwidrite dans la foi du Temple. Il se destinait à devenir un membre à part entière de son village, en reprenant la suite de son père, mais c'était sans compter sur le destin : alors qu'il effectuait son service d'host, une bonne partie de son village s'est retrouvé massacré et, à son retour, sa maison n'était plus que cendres et décombres... sa famille entière n'a pas survécu. Certains disent des féondas, d'autres des criminels... il ne sait ce qui s'est réellement passé. Il s'est alors tourné vers l'Unique et est devenu Chevalier Lame.

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Loyal*

*Flaw : Absent-minded*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 1

Guilt : 4

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Johan a récemment été ordonné Chevalier Lame. Ses supérieurs lui ont donné comme première mission, d'escorter un sigire, Doras, pour une enquête à la léproserie de Clementia, dans les Mor Rohim. Mais ils lui ont aussi demandé d'ouvrir l'oeil : un sigire ne se méfiera pas d'un jeune chevalier lame et d'étranges rumeurs courent sur Doras. On dit qu'il aurait fait condamner une chevalier lame injustement...

