

Les Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Alek**

Player: **Macfiannah**

Sex: **H** Age: **34** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Demorthèn**

Description: **calme et timide**

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Mentor Ally

Intuitive

Disadvantages

Unattractive

Shy

Trauma

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herbalism 6

Disc: Traditional Medicine 6

Disc:

Occultism

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
Sling dmg: 1
Staff dmg: 2
_____ dmg:
_____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Atk: 5/7 Def: 13 Spd: 7
- ⊗ Offensive
Atk: 7/9 Def: 11 Spd: 7
- ⊗ Defensive
Atk: 3/5 Def: 15 Spd: 7
- ⊗ Quick
Atk: 5/7 Def: 11 Spd: 9
- ⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊗ Equipment

⊗ Treasure

0 ⊗ Ember

0 ⊗ Azure

0 ⊗ Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:

⊗
⊗
⊗
⊗
⊗
⊗

Exaltation

Score : 6 / 6



⊗ Major miracles:

⊗ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Rumor - Violence - Solitude

À l'origine, Alek se destinait à devenir un simple herboriste comme son père. De nature paisible et volontaire, il n'hésitait pas à suivre son géniteur pour ses longues randonnées en forêt à la recherche de plantes ou d'autres substances nécessaires au commerce familial. Ses parents lui inculquèrent de juger chaque chose à sa juste valeur, sans préjugés, avec discernement et retenue. Il grandit donc dans un environnement stable et affectueux, propice à l'épanouissement de sa curiosité intellectuelle et sa liberté d'esprit. Son éducation lui permit d'avoir accès à différents livres et documents traitant des sujets les plus divers. C'est à son adolescence que la tragédie le frappa de plein fouet, venant bouleverser son univers. Ce fut lors d'une des sorties hebdomadaires que le Mal frappa durement la communauté(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Doubt

Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : La liberté d'esprit d'Alek est ce qui le caractérise le mieux : à l'instar de ses parents, il s'intéresse à tout, et à tous, aidant du mieux la communauté dans laquelle il vit. Mais cette ouverture d'esprit est également à la source de sa plus grande faiblesse : un doute persistant, une peur viscérale le tenaille, doit-il rester, au risque de rencontrer de nouveau la créature et l'affronter, ou partir et fuir ses responsabilités ? Ceux qui ne le connaissent pas le jugent souvent rêveur, distrait, mais il n'en est rien. Au contraire, Alek a les pieds sur terre, l'esprit toujours actif, et là réside son problème. Il fait souvent preuve d'indécision de peur d'amener le malheur sur son prochain.(...)(...)

