

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Camphre**

Player: **Thomas**

Sex: **H** Age: **17** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Physician**

Description: **Taille moyenne, Yeux fatigués, petites cicatrices**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Good Health

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Short spear      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/5 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/6 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/4 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 5/5 Def: 13 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

Kit de bivouac  
 \_\_\_\_\_  
 écuelle  
 \_\_\_\_\_  
 fourchette  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

# Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score : 3 / 3

# Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

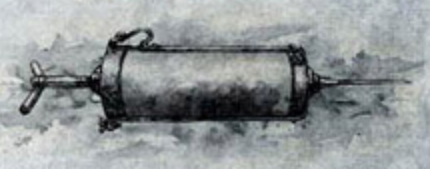
00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Je suis né au duché de Dulan, dans un petit village proche de la montagne, mon père était apothicaire et alchimiste à ses heures perdues... Ma mère commercialisait nos produits pour un peu de monnaie... Un jour, ma mère partit et ne rentra plus jamais. On retrouva son cadavre dans un fourré entièrement déchiqueté et semblait avoir agonisé durant de longues heures c'est là que j'ai décidé de devenir médecin, je voulais soigner les gens partout dans le monde pour ne plus voir cette souffrance (même si sur ma route j'ai vu des horreurs indescriptibles).

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Focused

Flaw : Shut-in

## Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : voir sa mère morte et défoncée dans un fossé -avoir soigné des soldats après une longue bataille dans les marais (plaies bien sales et infections diverses)

